

# **COWBOY ACTION SHOOTING**

## **SASS Wild Bunch Pravilnik**

Prvo izdanje, Januar 2009

### **SADRŽAJ:**

**SASS - Društvo strelaca jednostrukog dejstva**

**Spirit of the Game - Duh igre**

**Biranje nadimka - alias**

**Odeća i oprema**

**SASS pravila o oružju**

**Sva oružja**

**Kozmetička doterivanja**

**Pravila za pištolj M 1911**

**Prepravke u Tradicionalnoj kategoriji**

**Prepravke u Modernoj kategoriji**

**Radnje na strelištu**

**Pravila za pušku**

**Udarači, obarače i branici obarače**

**Cevi**

**Kundaci i predkundaci**

**Nišani**

**Poluge (Levers)**

**Mehanizam za punjenje**

**Udarne igle**

**Radnje na stejdžu**

**Pravila za sačmarice**

**Udarači, obarače i branici obarače**

**Cevi**

**Kundaci i predkundaci**

**Nišani**

**Ublaživači trzaja**

**Radnje na stejdžu**

**Futrole, opasači i redenici**

**Municija**

**Kategorije**

**Moderna**

**Tradicionalna  
Sporedni mečevi  
Strelci i oružje  
Merenje vremena i bodovanje  
Izbegavanje zadatka  
Radnje na stejdžu  
Pravila na stejdžu  
Bezbedonosna pravila  
Zabranjene stvari**

## **DRUŠTVO STRELACA JEDNOSTRUKOG DEJSTVA SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY (SASS)**

Ovo je internacionalna organizacija nastala da sačuva i promovise sport u usponu Cowboy Action Shooting - CAS, (kaubojsko akciono gađanje), kao i SASS Wild Bunch mečeve. SASS odobrava regionalne mečeve pod patronatom učlanjenih klubova, a godišnje organizuje svetsko prvenstvo u CASu, pod nazivom End of Trail, kao i Wild West Jubilee (jubilej divljeg zapada).

SASS Wild Bunch Action Shooting je amaterski streljački sport, takođe vrsta višeboja, gde se koristi oružje iz vremena osvajanja Divljeg zapada, ali iz ranog dvadesetog veka: 1911 poluautomatski pištolji, polužno repetirajuće puške (Lever Action), i sačmare pumparice M 97. Takmičenja se odvijaju na stejdževima u western stilu. Takmičenje se sastoji od nekoliko stejdževa, mete su papirne ili metalne, a boduju se preciznost i brzina. Posebnost ove vrste takmičenja je da strelci moraju da se obuku u stilu Divljeg zapada, a i da izaberu nadimak, po junaku Western filma, ili po profesiji karakterističnoj za taj period. Kostimiranje treba da bude u skladu sa imenom. SASS nadimak je ekskluzivan, ličan. Po tradiciji Divljeg zapada i žigosanja stoke, SASS zabranjuje dupliranje nadimka. Može biti samo jedan Tex, jedan Kid Curry, i jedan Loophole Pettyfogger. Klubovi učlanjeni u SASS, dužni su da poštuju nadimke registrovane u SASSu. Ona se štampaju u časopisu Cowboy Cronicle, i imaju prvenstvo u odnosu na one koji imaju isti alias, ali nisu članovi SASSa. Američki istoričari ali i iskusni strelci se slažu da je CAS najinteresantniji streljački sport, kako za učesnike, tako i za gledaoce, zbog korišćenja autentičnog oružja i garderobe, posebnih meta i brze radnje.

Ovaj priručnik sadrži pravila usvojena od SASSa, kao i uputstva za primenu istih. SASSov Range Operations Basic Safety Course i SASS Range Officer Training Course, pružaju pojašnjenje pravila, kao i kaznene odredbe. Poslednja verzija SASS Shooters Handbook može se naći na web stranici [www.sassnet.com](http://www.sassnet.com). Namera i nada SASSa je da sačuva CAS od tehničkih inovacija i drugih trikova koji su imali negativne efekte u nekim streljačkim sportovima. Osnivači SASSa veruju da su End of Trail, a i drugi godišnji i klubski mečevi isto toliko prilika za upoznavanje i druženje, koliko su i streljačka takmičenja.

## **SPIRIT OF THE GAME**

SASS Wild Bunch Action Shooting je evoluirao iz CASa, pa su i njegovi članovi usvojili isti odnos prema takmičenjima koji se naziva Spirit of The Game - Duh igre. Ovo podrazumeva da se potpuno pridržavate propisanih pravila. Ne treba koristiti trikove kako bi se stekla prednost, bilo da su opisana ili ne. Neki ljudi opisuju Spirit of the Game kao ništa drugo nego sportski i fer odnos. Kako god ga nazivali, ako ga nemate, onda CAS nije sport za vas. Povreda SOG nastaje kada takmičar namerno izbegne propisanu radnju u stejdžu (na primer, kazna će biti mala u odnosu na prednost koju će steći). Kazna SOG se ne izdaje, kao kazna prouzrokovana zbunjenošću i zato ona iznosi 30 sekundi na utrošeno vreme. Pucanje municijom koja nema dovoljan Power Factor ili dovoljnu brzinu, rezultiraće kaznom SOG. Dve kazne SOG

u istom meču povlače diskvalifikaciju sa celog meča.

## BIRANJE NADIMKA - ALIAS

Svaki SASS član obavezan je da izabere nadimak po liku ili profesiji sa Divljeg zapada ili nekog Western filma. Nadimak ne sme da bude isti, ili vrlo sličan sa već registrovanim članom. SASS rukovodstvo je konačni arbitar da li je alias prihvatljiv ili ne. Kod registracije, važe sledeća pravila:

\* mora da može da se napiše

\* nije dozvoljeno dupliranje

\* ako zvuči isto, onda jeste isto

\* dodavanje II nije dopustivo

\* imena istorijskih ličnosti ne mogu se korigovati, kako bi zvučala drugačije; Wyatt Earp i Marshal Wyatt Earp se smatra istim.

\* SASSov registar nadimaka se menja svakog dana. Telefonirajte, faksirajte ili pošaljite e-mail u SASS kancelariju kako bi znali da li vam je alias prihvaćen. Ukoliko nije izabrao odgovarajući nadimak, član SASSa koristi svoj SASS broj, dok ne izabere odgovarajući nadimak. Svako naknadno menjanje aliasa podleže naplati.

## ODEĆA I OPREMA

Učesnici moraju da nose garderobu tipičnu za kraj 19. i početak 20. veka, u western stilu ili vojničkom, sa tim da vojnička oprema bude iz perioda 1900 - 1916 godina. Western garderoba treba da bude poput one iz filma Wild Bunch, koju su nosili Pike, Dutch, Lyle ili Tector. (western pantalone sa tregerima, košulje dugih rukava). Prsluci su opcija. Farmerke nisu dozvoljene. Čizme moraju biti po pravilniku SASSa. Šeširi su obavezni i moraju biti filcani, ne slamnati. Odeća u meksikanskom stilu je prihvatljiva. SASS polaže dosta na kostimiranje jer ono poboljšava neformalnu i prijateljsku atmosferu, koja je vrlo važna komponenta ovog sporta. Preporučuje se i gledaocima i članovima porodice da se takođe kostimiraju. **Strelci ostaju kostimirani dok traje takmičenje, igranka, dodela nagrada itd.** Oprema treba da se nosi kako je to bilo na Divljem zapadu, ili u B Western filmovima.

## SASS PRVILA O ORUŽJU

SASS Wild Bunch Action Shooting takmičenja su podeljena u dve grupe: glavni i sporedni mečevi. Pravilnik o oružju koje se koristi, zavisice u kojoj se grupi takmičite. Mogu se koristiti originalna ili reprodukovana oružja, sa tim da su u dobrom, radnom stanju. Za svaku grupu, date su modifikacije koje su dozvoljene. Ako je proizvođač proglasio oružje kao odgovarajuće, ili je ono postojalo u određenom periodu, ne mora da znači da ono jeste dozvoljeno. Samo ovde pobrojane modifikacije na oružju su dozvoljene, a ostale su nelegalne. Kako je svaki sport sa upotrebom oružja potencijalno opasan, SASS ne preporučuje nikakvu modifikaciju gde bi se uklanjala bilo kakva sigurnosna .... sa određenog oružja. Učesnici u ovom sportu, dužni su da imaju bezbedno oružje, da ga ne prepravljaju na nedozvoljen način. Oružje mora da funkcioniše bezbedno i na način kako je konstruisano. SASS razume želje strelaca da poboljšaju svoje oružje. Proizvođači oružja, uvoznici, puškari, članovi koji sami rade oružje treba da vode računa šta je dozvoljeno, a šta ne za Wild Bunch Action Shooting. Svaka modifikacija oružja koja nije ovde pomenuta, nije dozvoljena! Strane zainteresovane za modifikaciju, ukoliko nemaju potvrdu - odobrenje SASSa za određenu doradu, nalaze se u prekršaju, takvo oružje je nelegalno, a strelac koji bi ga eventualno koristio bio bi diskvalifikovan sa stejdža, odnosno meča.

## SVA ORUŽJA

\* Sva oružja moraju da imaju mehanizam za okidanje koji izvršava opaljenje udarnjem u kapislu sa centralnim opaljenjem. Svi drugi mehanizmi su zabranjeni

- \* Unutrašnje modifikacije koje se ne vide kada je oružje "zatvoreno", su dozvoljene ukoliko ne ugrožavaju osnovnu funkciju oružja, ili nisu u direktnom sukobu sa pomenutim dozvoljenim doradama.
- \* Kod dugog oružja, dorada mehanizma, ležišta metka, udarne igle ili bilo kog drugog dela koji bi od repetirajućeg, napravio poluautomatsko oružje (bilo da ono radi na principu gasnog klipa, kratkog trzaja ili prostog blowbacka), izričito je zabranjen. \* Oružje može da se dorađuje kako bi se vratilo u originalno stanje. \* Pojedini delovi mogu da budu od drugačijeg materijala od koga su izrađeni originalni, ukoliko oni nisu posebno zabranjeni.
- \* Svi delovi mogu biti ispolirani, reprofilisani, izbušeni, zamenjeni, ukoliko nisu zabranjeni ovim pravilnikom.
- \* Fabrički zavrtnji mogu biti zamenjeni onima sa drugačijom glavom
- \* Ramovi i zatvarači mogu se "frezovati" da prime dozvoljene nišane.

## **KOZMETIČKA DOTERIVANJA**

- \* Uobičajena ukrašavanja kao što su gravure, medaljoni, pozlate su dozvoljene ukoliko ne naprave radikalno bolje "ležanje" oružja u ruci. (videti u odeljku za pištolje).
- \* Ram drške ne sme biti graviran ili čekiran, ili obavijen trakom, tako da značajno utiče na "hvat".
- \* Dozvoljeno je lako "peskarenje" svog SASS oružja.
- \* Metalne površine mogu biti prirodne boje, brunirane, niklovane, "antik finish", "paljene", pozlaćene itd.

## **PRAVILA ZA PIŠTOLJ 1911**

Mora biti "Full Size" (ne kompakt), sa jednorednim magacinom, čeličnog rama, u kalibru 45 ACP. Samo jedan pištolj se nosi u meču.

## **MODIFIKACIJE U TRADICIONALNOJ KATEGORIJI**

- \* Duzina cevi mora biti 5 inča, bez kompenzatora ili tega.
- \* Cev mora da bude standardna, nikako Bull cev.
- \* Usta drške za magacin - okvir mogu biti "oborena", ali ne produžena i proširena.
- \* Dozvoljeni su samo fiksni, vojnički nišani, neobojeni i bez inserta.
- \* Dozvoljeni su stainless pištolji i oni normalno mogu imati stainless nišane.
- \* Drške moraju biti u vojničkom stilu - paneli, drveni ili plastični.
- \* Dozvoljeni su i drugi prirodni materijali, ali ne gumene drške.
- \* Nisu dozvoljene streljačke drške sa osloncem za palac.
- \* Nije dozvoljeno "čekirati" prednji deo zatvarača. (samo zadnji-serijski).
- \* "Šina" na zatvaraču je zabranjena.
- \* Magacini (šaržeri) moraju biti standardne dužine i ne smeju primati više od 8 metaka. Nisu dozvoljeni razni produžetci okvira.
- \* Samoradna kočnica mora biti standardna, ne može "dabrov rep".
- \* Dugme za oslobađanje okvira mora biti standardne veličine, ne povećano.
- \* Kočnica takođe, kao i poluga za oslobađanje zatvarača.
- \* Povratna opruga i vođica takođe moraju biti standardni. Vođica ne sme biti punom dužinom.
- \* Donji deo drške gde je smeštena glavna opruga, može biti ravan ili zaobljen.
- \* Otvor za izbacivanje čaura ne sme se reprofilisati - širiti.
- \* Nije dozvoljeno čekiranje prednjeg dela rama, niti branika obarače.
- \* Udarac mora biti standardan.
- \* Kopča za gajtan nije obavezna, opciona je.
- \* Doterivanje "okidanja" je dozvoljeno.
- \* Kočnice, samoradna i manuelna moraju da funkcionišu normalno.
- \* STANDARD podrazumeva standardne US vojne specifičnosti.

## **MODIFIKACIJE U MODERNOJ KATEGORIJI**

Dužina cevi mora biti najmanje pet inča, ne sme biti "portovana", sa kompenzatorom ili drugim uređajem za ublaživanje odskoka.

- \* Cev mora biti sa standardnom čaurom, ne sme Bull cev (proširena na ustima).
- \* Usta magazina (okvira) mogu biti "oborena", ali ne produžena i proširena.
- \* Dozvoljeni su mikrometarski podešavajući nišani, ili fiksni, na "lastin rep", prednji nišan uobičajen.
- \* Nišani ne smeju biti sa optičkim vlaknom, ali su dozvoljeni obojeni, ili sa obojenim insertom, ili tačkama.
- \* Dozvoljen je nerđajući čelik.
- \* Drške mogu biti plastične, drvene, ili od drugih prirodnih materijala. Nisu dozvoljene streljačke drške sa osloncem za palac.
- \* Zatvarač može da se čekira i napred i pozadi.
- \* **Nije dozvoljena šina na zatvaraču.**
- \* Dozvoljena je produžena samoradna kočnica u stilu "dabrovog repa".
- \* Okviri moraju biti standardne dužine, sa kapacitetom najviše osam metaka.
- \* Na dno okvira ne smeju biti produžene podloške.
- \* Dugme za oslobađanje okvira može biti produženo, ali ne podebljano.
- \* Mehanička kočnica može biti produžena, i montirati se sa obe strane pištolja.
- \* Poluga zatvarača može biti produžena.
- \* Vođica povratne opruge može biti celom dužinom.
- \* Otvor za izbacivanje čaura može da se proširi.
- \* Dozvoljena je streljačka obarača.
- \* Zakačka za gajtan je po volji, opciona.
- \* Takmičarski udarač - skeleton je dozvoljen.
- \* Dozvoljeno je čekiranje prednjeg dela drške i branika obarače.
- \* Kućište glavne opruge (donji zadnji deo drške) može biti ravno, ili zaobljeno.
- \* Unutrašnje doterivanje i poliranje je dozvoljeno.
- \* Mehanička i samoradna kočnica moraju funkcionisati kako treba.

## RADNJE NA STRELIŠTU

- \* Pištolj 1911 mora se "restejdžovati" (odložiti) posle svake završene sekvence, sa zatvaračem u zadnjem položaju, osim ako je on poslednje upotrebljeno oružje. Može biti sa praznim okvirom, ili bez njega. Ne postupanje po ovom pravilu je diskvalifikacija sa stejdža - SDQ. Prema SASS pravilima, ukoliko strelac ispravi grešku, pre upotrebe sledećeg oružja, kazna se anulira.
  - \* Okviri mogu da se pune u bilo koje vreme.
  - \* Okviri se pune sa samo 5 metaka. Povreda pravila, prekomerno punjenje, donosi kaznu MSV - manja bezbedonosna povreda.
  - \* Ispušteni okviri puni ili prazni, ne smeju se podizati dok traje meč. Povreda pravila donosi MSV.
  - \* Kretanje sa pištoljem u ruci je dozvoljeno, ako je zatvarač zatvoren, prazno ležište metka, okvir može biti u pištolju, pun ili prazan, ili je pištolj bez okvira, dok pištolj nije opaljen prvi put u stejdžu.
  - \* Kada se krećete sa pištoljem, nakon opaljenja, zatvarač mora biti u zadnjem položaju, a prst van branika obarače. (ako je prst ostao na obarači - kazna je MSV, mala bezbedonosna povreda, a ako je zatvarač zatvoren - SDQ, diskvalifikacija sa stejdža.
  - \* Zamena okvira je dozvoljena u kretanju, ukoliko je zatvarač u zadnjem položaju i prst van branika obarače, dok bar jedna noga ne stigne do pozicije za gadjanje. Ukoliko je prst na obaraču - MSV, a ako je zatvarač zatvoren - SDQ.
  - \* Po završetku gađanja, pištolj mora da se pokaže prazan na vatrenoj liniji. Takmičar mora da TOu pokaže pištolj na taj način što će izvaditi okvir, izrepetirati pištolj, ili ostaviti zatvarač u zadnjem položaju. Kada se proveriti ležište metka, zatvarač se spušta kao i udarač i pištolj stavlja u futrolu. Ne postupanje po ovom pravilu je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža.
  - \* Radnje na stolu za punjenje: Okvir se ubacuje u pištolj, ali NIKAKO metak u cev, i pištolj u futrolu. (Ako strelac zaboravi da ubaci okvir, nema kazne, ali ako ubaci metak u cev, kazna je SDQ, ukoliko se ne ispravi, pre nego je sustio pištolj u futrolu.)
- Na vatrenoj liniji:
- \* Ukoliko nije posebno instruisan, strelac će ubaciti metak u cev dok vreme teče, prema scenariju, kada je

to potrbno.

\* Sva dopunjavanja municije se vrše sa "side locka" ??? Ne postupanje po pravilu donosi MSV.

Na stolu za pražnjenje:

\* Već provereni pištolj, ostaje u futrolji.

## **PRAVILA ZA PUŠKU**

Puške i karabini koji se koriste u glavnom i timskim mečevima moraju biti originalne ili replike proizvedene između 1860. i 1899. godine, lever (polužne), ili pamp sistema sa cevastim magacinom i spoljnim udaračem, kalibra .40 ili većeg. Puške sa box magazinima-okvirima su zabranjene.

## **UDARAČI, OBARAČE I BRANICI OBARAČE**

\* Udarači mogu biti zamenjeni sa udaračima dizajniranim ta to oružje.

\* Obarače se mogu proširiti

\* Pozicija obarače može se doterati

\* Trigger Shoe nije dozvoljen (proširenje obarače koje se zavrtajem pričvrsti za postojeću obaraču)

## **C E V I**

\* Originalne cevi se mogu zamenjivati dužim ili kraćim, ali u formi originalnih.

\* Cevi mogu da se skraćuju i "krunišu"

\* Cevi moraju biti najmanje 16 inča dugačke.

\* Cevi mogu da se dorađuju kako bi prihvatile magacin određene dužine.

\* Cevi mogu da se dorađuju kako bi primile odgovarajuće periodske nišane, opisane u sekciji o nišanima.

\* Cevi moraju biti od gvozdja ili čelika.

\* Vidljivi protivtegovni na cevi nisu dozvoljeni.

\* Kompenzatori na cevi nisu dozvoljeni

## **KUNDACI I DRŠKE**

\* Dužina i oblik kundaka se može menjati. Na primer: karabinski za puščani, i obratno.

\* Čekiranje, duborez i drugi ukrasi na kundaku i predkundaku su dozvoljeni.

\* Dozvoljen je ublaživač trzaja na kundaku koji je nepodesiv, (staromodan)

\* Potkovi kundaka mogu da se zamene periodskim

\* Komad kože ili drugog prirodnog materijala može biti pridodat na potkov kundaka.

\* Drške i kundaci mogu biti od drugih prirodnih materijala ili imitacija istih, ali moraju imati bazični oblik, tj. da ne formiraju neku vrstu target drške ili kundaka.

\* Savremene gumene drške, target drške, lepljiva traka i slično, NIJE dozvoljeno.

## **N I Š A N I**

\* "Teng" nišani su dozvoljeni sa izmenljivim "dioptrom".

\* Nije dozvoljen nišan koji se montira na zatvarač ili ram.

\* "Lastin rep" se može narezivati na cev radi pomeranja nišana.

\* Zaklon nišana (prsten) i "Beech" stil nišan je dozvoljen.

\* Prednji nišan - mušica može biti od gvozdja, čelika, slonovače, prave ili lažne, mesinga, bakra ili srebra. Treba da bude u prirodnoj boji određenog materijala.

\* Zadnji nišan može imati insert iste boje, kako bi se nišani lakše poravnali.

\* "Rampa" nišani su dozvoljeni, ukoliko su originalni za dato oružje.

\* Moderni podešavajući nišani nisu dozvoljeni, niti na cevi, niti na zatvaraču.

## **P O L U G E**

- \* Poluge u stilu "Džon Vejna" mogu zameniti standardnu.
- \* Poluga može biti obavijena kožom ili nekim drugim prirodnim materijalom.
- \* Mehanizmi koji smanjuju kretanje šake sa polugom su zabranjeni.
- \* Sa izuzetkom "Džon Vejn" poluge, sve poluge koje se zamenjuju moraju imati isti oblik kao originalne.
- \* Poluga može da se "obrađi" - zaobli, ali da osnovna kontura ne bude promenjena.
- \* Zamena poluge sa modela 1873 na model 1866 je dozvoljena
- \* Sve polužne repetirke moraju imati distancu od minimum 4-1/8 inča, kada se meri na sledeći način: *kada je zatvarač zatvoren, izmeri se tri inča od korena obarače unazad. Obeleži se ta tačka na kundaku i na poluzi, odmah uz nju. Kada se otvori poluga maksimalno, rastojanje između tačaka treba da zadovolji gore pomenutu distancu.*

## MEHANIZMI ZA PUNJENJE

- \* Rampa i donosač metka mogu se dorađivati ili zameniti lakšim.

## UDARNE IGLE

- \* Udarne igla može da se produži.
- \* Vidljivi zadnji do udarne igle, odnosno njegova kontura, ne sme se menjati.
- \* Reduktori trenja na udarnoj igli ne smeju se montirati.

## RADNJE NA STEJDŽU

- \* Puške **se pune sa tačnim brojem metaka prema scenariju stejdža, sa udaračem spuštenim potpuno na prazno ležište metka. (Nema kazne ukoliko se "prepuni")**
- \* Puške se uvek stejdžuju napunjene, sa udaračem potpuno spuštenim na prazno ležište metka, ukoliko nije drugačiji scenario. Cev mora biti prema metama. Ukoliko se stejdžuje vertikalno, puška treba biti nagnuta prema metama.
- \* Nakon streljačke sekvence puška se obezbeđuje, prazna i otvorena, i odlaže sa cevi prema metama.
- \* Na stolu za pražnjenje, puška se ponovo proverava. Ne poštovanje procedure punjenja i pražnjenja je SDQ - Diskvalifikacija sa stejdža.

## PRAVILA ZA SAČMARICU

- \* Dozvoljena je svaka Winchester 1897 pamperica u kalibru 12, originalna, ili replika. Dozvoljene su i civilne i vojne varijante.

## UDARAČI OBARAČE I BRANICI OBARAČE

- \* Udarači mogu biti zamenjeni udaračima istog dizajna
- \* Obarače se mogu proširiti
- \* Pozicija obarače može biti doterana
- \* Branici obarače se mogu obaviti kožom ili drugim prirodnim materijalom.
- \* Trigger Shoe nije dozvoljeno montirati

## C E V I

- \* Originalne cevi mogu biti zamenjene novim, ali da odgovaraju stilu originalnih.
- \* Cevi sačmara mogu se kratiti i "krunisati".
- \* Cevi mogu biti dorađene da prime drugi cevasti magacin, ali sve u stilu originala.
- \* Cevi sačmarice moraju biti najmanje 18 inča dugačke.
- \* Cevi mogu imati zamenjive čokove, pod uslovom da ne štrče van cevi.

- \* Cevi moraju biti od gvožđa ili čelika, isključivo.
- \* Vidljivi protivtežovi su zabranjeni.
- \* Kompenzatori su zabranjeni

## KUNDACI I DRŠKE

- \* Kundak sačmarice može biti zamenjen ili prerađen.
- \* Čekiranje, duborez, lasersko graviranje na kundaku i predkundaku je dozvoljen.
- \* Odbojnik na kundaku može biti fiksna, ili skidajući, ali ne sme biti podešavajuć.
- \* Potkovi kundaka mogu da se zamenjuju u stilu originalnih.
- \* Komad kože ili drugog prirodnog materijala može se "navući" na kundak.
- \* Drške i paneli drške mogu biti od prirodnog materijala ili imitacije istog, ali ne smeju da formiraju neku vrstu target drške, tj. moraju imati bazični oblik kao originalni.
- \* Savremene gumene drške, moderne streljačke drške, traka za drške i slično, nisu dozvoljeni.
- \* Koža na predkundaku sačmare i u zoni drške nije dozvoljena.

## NIŠANI

- \* Prednji nišan može biti kuglica ili običan.

## UBLAŽIVAČI TRZAJA

- \* Unutrašnji ublaživači trzaja mogu se ugrađivati.

## RADNJE NA STEJDŽU

- \* Sačmare mogu biti napunjene sa tačnim brojem patrona potrebnim za stejdž. Ako budu potrebni dodatni patroni, pune se sa sebe, ili određenog mesta, predviđenog scenariom. Punjenje preko mere kazniće se MSV - mala bezbedonosna povreda.
- \* Napunjena sačmara stejdžuje se sa praznim ležištem metka i udaračem potpuno spuštenim, zatvorena. Ne postupanje po pravilu - SDQ, diskvalifikacija sa stejdža.
- \* Prazne sačmarice mogu se stejdžovati "otvorene".
- \* Sačmarica se puni pošto se ista "zatvori", spusti udarač na prazno ležište metka. Ako se ne napuni dovoljno metaka, nema kazne, ako se napuni više patrona nego je propisano, sledi MSV - mala bezbedonosna povreda. "Zatvaranje" sačmare nakon punjenja - kazna SDQ, diskvalifikacija sa stejdža, ukoliko se greška ne ispravi, pre nego se sačmara odloži.
- \* Sačmara se takođe proverava na stolu za pražnjenje. Ne postupanje po pravilima punjenja i pražnjenja povlači SDQ - diskvalifikaciju sa stejdža.

**SVAKA SPOLJNA PREPRAVKA ORUŽJA KOJA NIJE POMENUTA JE IZRIČITO ZABRANJENA!**

## FUTROLE OPASAČI I REDENICI - BANDOLJERI

- \* Pištolji se moraju nositi u futrolama koje bezbedno drže oružje za vreme normalnog kretanja u stejdžu.
- \* **Municija koja nije u okvirima, a potrebna je za završavanje zadatka**, mora se nositi na sebi, u opasaču, bandoljeru, fišekliji, džepu, ili biti bezbedno stejdžovana, prema scenariju. Puščana ili pištoljska municija ne sme se nositi u sačmarskom redeniku. Takođe, municija se ne sme nositi u ustima, nosu, uvetu ili drugoj telesnoj šupljini.
- \* Bandoljeri, opasači sa redenikom ili fišeklije za **rezervnu municiju koja nije u okvirima**, moraju biti tradicionalnog dizajna, bandoljeri moraju biti opušteni, tako da ne sprečavaju strelčeve pokrete. Moderne

fišeklije, gde municija sama ispada u ruku, moderni borbeni redenici, redenici na ručnom zglobu i na predkundaku, nisu dozvoljeni. Fišeklije moraju imati poklopac, a municija u njima rasuta, a ne ustrojena za brzu upotrebu. Klizeći redenici su prihvatljivi; ali klizeći redenik za sačmene patrone ne može se nositi na već postojećem opasaču sa sačmarskim redenikom. Sačmarski redenik mora biti jednoređan.

- \* "Šlojfnе" ne smeju imati metalno ili plastično ojačanje, ali, celokupma "šlojfnа" može biti od metala.
- \* Sačmarska "šlojfnа" može držati najviše dve patrone, a pištoljska i revolveraska samo jedan metak po rupi.
- \* Municijski opasači se moraju nositi tako da su smešteni preko ili ispod pupka.
- \* Sačmeni redenici moraju da prate konturu strelca, ne smeju da vise i da se klate.
- \* Redenici montirani na kundak ili predkundak puške nisu dozvoljeni.
- \* Futrole za pištolj i okvire moraju biti tradicionalnog ili vojnog dizajna, napravljeni od kože ili canvasa (debelo platno)
- \* Futrolа mora da pokriva celu dužinu cevi, i **zatvarač od cevi do otvora za izbacivanje čaura**. Nisu dozvoljene spređa otvorene futrole za brzo potezanje.
- \* Ukoliko je futrolа sa poklopcem ili sigurnosnim kaišem, oni ne moraju da budu zakopčni za vreme takmičenja.
- \* Nisu dozvoljeni metalni ili plastični takmičarski delovi opreme.
- \* Ne smeju se koristiti podpazušne ili Cross Draw futrole.
- \* Futrole za okvire moraju biti na suprotnoj strani od one na kojoj je futrolа sa pištoljem.
- \* Futrole za okvire moraju stajati vertikalno, i **uz telo, ne smeju da vise i da klate**.
- \* Futrole za okvire mogu biti za jedan ili dva okvira.
- \* Najmanje dva inča okvira moraju biti pokrivena futrolom.

## MUNICIJA

Minimalni standard municije sa bezdimnim barutom koja se koristi u svim SASS Wild Bunch mečevima je sa faktorom snage 150. Maksimalna početna brzina za pištoljsku municiju je 1000 fps, odnosno 305 m/sec. Maksimalna početna brzina za puščanu municiju je 1400 fps, odnosno 427 m/sec. Ukoliko municija ne odgovara ovim standardima, kazna je SOG - Spirit of the Game, Duh igre.

Faktor snage se izračunava tako što se masa projektila izražena u grejnim pomnoži sa brzinom izraženom u feetima (stopa) i rezultat подели sa 1000 (hiljadu). Na primer: 200 grejnsko zrno koje ima brzinu od 750 fps. imaće faktor snage:  $(200 \times 750) : 1000 = 150$  ili, 250 grs zrno sa 800 fps. poč. brzinom  $(250 \times 800) : 1000 = 200$

- \* Takmičari će biti odgovorni za eventualne štete na metama ili ljudima, usled rikošeta od nepropisne municije. Ovakva velika bezbedonosna pvrēda je razlog za momentalnu diskvalifikaciju i udalјavanje sa takmičenja.
- \* Pištoljska i puščana municija ne sme biti sa košulјicom, polukošulјicom, gas čekom, pobakrena, projektil mora biti olovni (legura). Zrno može biti presvučeno molidisulfidom ili ekvivalentom.
- \* Pištoljska i puščana municija mora biti sa zrnom iz jednog komada. Multipli projektili, (dvodelni, trodelni) su nedozvolјeni.
- \* Municija sa zrnom ispod nivoa usta čaure je zabranјena.
- \* Pištoljska i puščana municija mora imati zrno mase minimalno 180 grs. (11.66 grama)
- \* Sačma mora biti broj 6, ili sitnija, ne sme biti čelična ili pobakrena.
- \* Magnum i Hi Speed patrone nisu dozvolјene.
- \* Patrone se ne smeju smanјivati bilo kakvim alatom da budu uže od datog kalibra.
- \* Patrone se ne smeju zasеcati, tako da i deo čaure izleti sa sačmom.

## KATEGORIJE

SASS Wild Bunch takmičenja imaju dve kategorije na osnovu pištolја M 1911 koji se koristi. Te dve kategorije su MODERN i TRADITIONAL. Pravila su sledeća:

### MODERN

- \* Pištolji 1911 moderni ili tradicionalni se mogu koristiti.
- \* Može se pucati bilo kojim stilom.
- \* Svaka legalna puška i sačmarica je dozvoljena.

## TRADICIONAL

- \* Dozvoljeni su samo tradicionalni pištolji.
- \* Mora se pucati jednoručno, bez podrške druge ruke. Druga ruka koristi se samo za punjenje, povlačenje zatvarača, ili otklanjanje zastoja.
- \* Svaka legalna puška i sačmarica može se koristiti.
- \* Ostale varijante mogu biti žeske kategorije, ili Tradicionalna sa bilo kojim stilom pucanja, itd.

## SPOREDNI MEČEVI STRELCI I ORUŽJE

- \* Četiri takmičara formiraju tim. Jedan kao Dač, Pajk, Lajl i Tektor.
- \* Oružje za Pajka: Pištolj 1911 i sačmara 1897
- \* Oružje za Dača: SASS CAS revolveri za glavni meč i sačmara 1897
- \* Oružje za Lajla: Pištolj 1911 i puška SASS za glavni meč
- \* Oružje za Tektora: SASS, CAS revolveri za glavni meč i puška
- \* Sporedne mečeve mogu da pucaju svi takmičari, ali odeća treba da odprilike odgovara likovima iz filma. Prporučljivo:
  - \* Pajk - Tamne pantalone, svetla košulja dugih rukava, tamni prsluk, SASS ispravne čizme i šešir.
  - \* Dač - Tamne pantalone, svetla košulja dugih rukava, tamni prsluk, SASS ispravne čizme i šešir.
  - \* Lajl - Tamne pantalone, svetla košulja dugih rukava, BEZ prsluka, SASS čizme, a šešir po volji.
  - \* Tektor - Tamne pantalone, svetla košulja dugih rukava, tamni prsluk, SASS čizme i šešir.

## MERENJE VREMENA I BODOVANJE

SASS mečevi se boduju na osnovu vremena i kaznenih bodova za promašene mete. Svaki stejdž se boduje individualno i zbir svih se uzima za plasman, bilo sveukupno ili po kategoriji, u klubskim takmičenjima. Na End of Trail-u, koji je Svetski Šampionat, koristi se rangirno bodovanje. Rangirno bodovanje se preporučuje kada svi stejdževi nisu iste težine i trajanja. Alternativa je bodovanje na osnovu sveukupnog vremena i svih kaznenih odredbi.

U SASS mečevima obično se proglašavaju sveukupni pobednik u muškoj i ženskoj konkurenciji. Najbolji rezultat u glavnom meču određuje sveukupnog pobednika.

Pištoljske, puščane i sačmarske mete moraju se gađati određenim, odnosno, svaka svojim oružjem. Promašaj je greška kada strelac ne pogodi određenu metu odgovarajućim oružjem. Promašene mete se boduju 5 sekundi dodatka na utrošeno vreme u stejdžu. (na godišnjim mečevima i višim)

Proceduralne greške su one kada strelac nenamerno rešava zadatak na drugačiji način nego je propisano. Proceduralne greške su 10 sekundi dodatka na utrošeno vreme i izdaje se samo jedna po stejdžu.

Male bezbedonosne povrede koje ne ugrožavaju bezbednost, rezultiraće kaznom od 10 sekundi dodatka na vreme provedeno u stejdžu, ali se izdaju za svaku takvu grešku. Male bezbedonosne povrede su: ne "otvaranje" dugog oružja (puška i sačmara), nakon završetka sekvence, ili ne vraćanje pištolja u futrolu nakon završetka sekvence gađanja.

Velike bezbedonosne povrede rezultiraju diskvalifikacijom sa stejdža, ili sa celog meča. Druga diskvalifikacija sa stejdža, donosi diskvalifikaciju sa meča.

Velike bezbedonosne povrede su: ispuštanje oružja, slučajno opaljenje gde metak pogodi 3 metara od bilo koje osobe (ukoliko metak pogodi oko 1,5 metara od neke osobe, onda je MDQ - diskvalifikacija sa meča), povreda ugla 170 stepeni, "prelaženje" sa cevi oružja po bilo kom prisutnom, i druge radnje koje su potencijalno opasne.

U slučaju da se takmičar ne slaže sa odlukom RO - sudije, treba ljubazno da se odmah obrati Range Masteru ili Meč Direktor. Jedan od njih će razmotriti žalbu i na osnovu pravilnika, doneti konačnu odluku.

Na velikim mečevima formira se tročlani žiri za žalbe sastavljen od Territorijalnih guvernera koji će pomoći Range Masteru, odnosno Direktorcu meča.

## **FAILURE TO ENGAGE - IZBEGAVANJE ZADATKA**

Izbegavanje zadatka - Failure to Engage je namerno i smišljeno izbegavanje zadatka sa ciljem da se stekne prednost u meču. Zato kazna za ovakav prekršaj iznosi više nego kada strelac prosto napravi grešku. Ova kazna se izdaje za na primer odbijanje da se veže govedo, baci "dinamit" i slični zadatci koji su u scenariju. Sledi 30 sekundi dodatka na utrošeno vreme, plus ostale greške i promašaji, ako ih ima.

## **RADNJE NA STEJDŽU**

SASS Wild Bunch akciono pucanje nije zamišljeno kao precizno gađanje. Velike distance i male mete mogu da obeshrabre početnike.

Iiskusni strelci i početnici žele da pogađaju mete. Neki ljudi prosto malo brže pogađaju (ili promašuju) od dugih. Previše promašaja, previše udaljene mete koje je teško pogoditi, obeshrabruju strelce da nastave, posebno one sa manje iskustva.

Ako pitate iskusnog SASS Wild Bunch strelca, ona ili on će vam reći da ne postoji tako velika meta i tako blizu da se ne može promašiti.

Više detalja o vođenju i organizovanju meča naći ćete u priručniku za direktore mečeva - Match Director Guide.

Koriste se metalne i papirne mete solidnih dimenzija. Padajuće mete se koriste takođe, što je atraktivno za takmičare i gledaoce. Mete se postavljaju na bliskim i srednjim rastojanjima. Ne postoje čvrsta pravila, ali mete treba da budu dimenzija 16X16 inča, otprilike 40X40 cm. a postavljaju se na rastojanjima: za pištolj - 7 do 10 jardi, sačmara - 8 do 16 jardi, i puška - 13 do 50 jardi.

SASS mečevi iznad klubbkog nivoa su "bez pardona". Kada je ispaljen prvi metak, strelac treba da izvrši zadatak najbolje što može. Ponovni nastup - Reeshot se ne dodeljuje za zastoje na oružju ili municiji. Međutim, ukoliko je greška na stejdžu (mete nisu u redu, tajmer nije u redu, RO pogreši), znači stvari za koje nije kriv strelac, Reeshot - ponovni nastup se može odobriti. Kada dobije ponovni nastup, strelac počinje ispočetka, jedino mu se računaju bezbedonosne greške, ako ih je imao. Ponovni nastup treba da omogući strelcu čist početak, dok ne opali prvi metak. Ponavljanje nastupa više puta od strane istog strelca i ROa, smatraće se davanjem prednosti tom strelcu i nije u Duhu Igre - Spirit of the Game.

Uloga Range Oficera - sudije je da pomaže strelcu da bezbedno završi zadatak. Vođenje i pomaganje strelcu da bude bezbedan se očekuje od ROa, da ne kažnjava strelca po svaku cenu. Propisno vođenje ili ne vođenje uopšte, neće se smatrati greškom ROa i biti razlog za ponovni nastup - Reeshot.

Ukoliko strelac ne stejdžuje propisno oružje i municiju, to je njegova greška, i biće kažnjen proceduralno, ukoliko ne ispravi grešku samostalno, dok vreme ide.

Očekuje se od Range Oficera da bude odgovoran i rešava sve situacije na stolovima za punjenje i pražnjenje i na vatrenoj liniji, kako bi sve teklo bezbedno. Takođe, svaki strelac treba da prijavi neko nebezbedno ponašanje, ukoliko RO nije u mogućnosti da to vidi.

## **PRAVILA NA STEJDŽU**

Pravila na stejdžu svaki strelac treba da zna i da se ponaša u skladu sa njima, na svakom stejdžu. Ova pravila se primenjuju u svim SASS mečevima, osim ako je drugačije napisano u scenariju stejdža.

1. Sve padajuće mete mogu se gađati dok ne padnu.
2. Sve padajuće mete, (pištoljske, puščane ili sačmarske) moraju biti oborene da bi se računao pogodak.
3. Svo stejdžovano oružje mora biti sa cevima uperenim prema metama. Dugo oružje stejdžovano na horizontalnoj podlozi, mora biti tako da je zadnji deo branika obarače na toj podlozi. Kratko oružje mora biti stejdžovano tako da je celo na horizontalnoj podlozi.
4. Strelci ne smeju da počnu meč sa municijom u rukama.
5. Dugo oružje se odlaže prazno i "otvoreno" sa bezbedno okrenutim cevima.
6. Pištolji se pokazuju da su prazni nakon upotrebe, na vatrenoj liniji, pre nego se stave u futrolu.
7. Bezbedno rukovanje oružjem je odgovornost strelca. Pravilo 170 stepeni je na snazi.

8. Ako nije određena startna pozicija, strelac će stajati uspravno, sa rukama pored tela, ne dodirujući nijedno oružje.
9. Cowboy port arms - kauboj na gotovs ? je kada takmičar stoji uspravno sa dugim oružjem, držeći ga obema rukama tako da je rukohvat oko pojasa, a cev u visini, ili malo iznad ramena. Ovo je jedna od čestih startnih pozicija.
10. Bilo kakvi konflikti se ne tolerišu.

## **BEZBEDONOSNA PRAVILA PRVO, POSLEDNJE I UVEK**

Naš sport je po svojoj prirodi opasan i usled nepažnje, mogu se desiti neželjene posledice. Zato se očekuje da svaki učesnik u SASS meču bude i zvaničnik za bezbednost - Safety Officer. Svaki strelac je prvenstveno odgovoran za svoje ponašanje, ali se očekuje od svih da reaguju na one koji se ponašaju nebezbedno.

Svaki strelac i RO treba da opomene onoga ko je nebezbedan i da se to više ne ponovi. Ukoliko se strelac koji je napravio bezbedonosnu povredu konfrontira u vezi sa tim, treba ga udaljiti sa strelišta.

Kazne za nedozvoljenu opremu ne mogu se davati retroaktivno. Ako se nađe da strelac ima nedozvoljenu opremu, neće se kazniti za stejdževe koje je već završio.

Ukoliko RO ne kazni strelca za kršenje pravila, onda on kažnjava sve one koji se ponašaju u skladu sa pravilima.

1. Svako oružje treba poštovati. "Prelaženje" ustima cevi preko pojedinca ili grupe sa praznim oružjem, rezultiraće diskvalifikacijom sa stejdža. Ukoliko se ovo uradi sa napunjenim oružjem, dotični će se diskvalifikovati sa celog meča. Rukovanje oružjem van vatrene linije treba izbegavati, i to raditi samo u bezbednim zonama.
2. Duga oružja moraju biti "otvorena", prazna, bez metka u cevi, i cevima uperenim bezbednom pravcu kada se nose do mesta za punjenje i do mesta za pražnjenje i dalje. Ležište metka i magacin oružja moraju biti prazni, a svo oružje "otvoreno" sve vreme, kada se prenosi u meču. Cev oružja se mora pravilno držati pre, posle i između stejdževa. Ne sme se dozvoliti da cev oružja "prelazi" preko prisutnih između stejdževa, ili kada se transportuje od kolica do mesta za punjenje i nazad. Cevi dugog oružja treba da su uvek u bezbednom pravcu; to znači nagore i blago prema metama, čak i kada se ide prema stolu za pražnjenje. Pištolj u futroli (pun ili prazan), sa udaračem potpuno spuštenim na prazno ležište metka, smatra se bezbednim i ne može se interpretirati da "prelazi" preko nekog, jer je obezbeđen u futroli. Ukoliko se strelac nebezbedno ponaša sa oružjem, čak i ako cev nije "prešla" preko nikoga, to je razlog za diskvalifikaciju sa stejdža, a za ponavljanje greške - diskvalifikacija sa celog meča.
3. Sva oružja se drže ispražnjena, i pune se na komandu zvaničnika na propisanom mestu - stolu za punjenje, ili vatrenoj liniji. Ne postupanje po pravilima za punjenje i pražnjenje povlače diskvalifikaciju sa stejdža - SDQ. Odlazak sa stola za pražnjenje, a da se nisu proverila sva oružja, je povreda pravila za punjenje i pražnjenje i izdaće se kazna za stejdž na kome je to učinjeno.
4. Strelac ne sme da odlaže napunjen i napet pištolj. Kazna je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža. Ovo se takođe odnosi na prebacivanje iz ruke u ruku.
5. Pištolj 1911 može da se restejdžuje bezbedno posle završene svake sekvence, sa zatvaračem u zadnjem položaju, osim ako je pištolj poslednje oružje koje se koristilo. Kada se restejdžuje pištolj, magacin mora biti prazan ili izvađen. Ne postupanje po ovom pravilu je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža. (Prema SASS pravilima, ako se strelac koriguje pre upotrebe sledećeg oružja, kazna se oprašta. Po završetku sekvence, pištolj 1911 mora se pokazati da je prazan na vatrenoj liniji. Okvir se izvadi, zatvarač povuče par puta, ili stavi u zadnji položaj da se proveriti ležište metka. Zatim se zatvarač spusti, a zatim i udarač. Sve ovo se radi uz nadgledanje sudije. Ne postupanje po ovom pravilu je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža.
6. "Dekokiranje" nije dozvoljeno, ako je oružje napeto u pogrešno vreme ili na pogrešnom mestu, kako bi se izbegla kazna. Nijedno oružje ne sme biti "dekokirano" na vatrenoj liniji, osim da se uperi prema metama i povuče obarač i pod nadzorom sudije. Kazna za dekokiranje je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža.
7. Kada se pištolj napne, mora se ispaliti metak, ili zatvarač povući u zadnji položaj, samim tim će metak biti ejektiran, i pištolj bezbedan. Kada se puška napne, ili se mora ispaliti metak, ili se "otvoriti", kako bi se puška dovela u bezbedno stanje. Sačmarske patrone se mogu nesmetano izvaditi, bez kazne, kako bi se

obezbedilo oružje.

8. Ukoliko je oružje opaljeno van sekvence, ili iz pogrešne pozicije, strelac će dobiti proceduralnu kaznu. U ovom slučaju, ako strelac promaši metu usled nezgodnog ugla, on može dopuniti metak, kako bi izbegao i kaznu za promašaj. Ovaj slučaj se naziva "Double Jeopardy" - dvostruka opasnost, od promašaja i od proceduralne greške. Ovo ne znači da strelac može dopuniti pištolj i pušku za svaki promašaj. Puščani metci mogu se dopunjavati, kako bi se nadomestili ejektirani metci.

9. Bezbedno stanje oružja u stejdžu je sledeće:

\* Pištolj

\* Strelac može da se kreće sa pištoljem u ruci do prvog opaljenja.

\* Zatvarač spušten - zatvoren, bez metka u cevi, sa punim ili praznim okvirom, ili bez okvira.

\* Bezbedan za kretanje sa pištoljem u ruci posle opaljenja.

\* Zatvarač u zadnjem položaju, prazan okvir ili okvir van pištolja.

\* Bezbedan za vraćanje u futrolu.

\* Zatvarač spušten, prazno ležište metka, okvir van pištolja. Samo nakon je RO pregledao pištolj na vatrenoj liniji.

\* Puška

Bezbedna da se odloži

\* Prazna, zatvarač otvoren.

\* Udarac spušten na opaljenu čauru, ili prazno ležište metka, zatvarač zatvoren. (restejdžuje se za dalju upotrebu)

Bezbedna za kretanje sa puškom u ruci.

\* Udarac potpuno spušten na opaljenu čauru, zatvarač zatvoren.

\* Zatvarač otvoren, metak u magacinu ili na donosaču.

\* Sačmarica

\* Bezbedna da se odloži

\* Prazna i otvorena.

Bezbedna za kretanje sa sačmaricom u rukama.

\* Zatvarač otvoren, metak u ležištu ili na donosaču.

\* Zatvarač i udarac spušten na prazno ležište metka ili na opaljenu čauru.

10. Strelac ne sme da se kreće sa bilo kojim oružjem, ako je napunjeno i napeto. Kretanje se definiše kao "koraci" u košarci. Kada se oružje napne, jedna noga mora ostati u mestu, dok god se oružje ne obezbedi. To znači: može se kretati sa pištoljem u ruci ili ga restejdžovati, ako je zatvarač u zadnjem položaju, sa praznim magacinom ili bez magacina - okvira. Možete se kretati sa puškom ili sačmarom ukoliko je udarac potpuno spušten na opaljenu čauru ili prazno ležište metka, ili ako je zatvarač otvoren. Ako se restejdžuje puška, mora biti zatvorena sa udaracem spuštenim na praznu komoru ili ispaljenu čauru. Sačmarice se restejdžuju uvek otvorene i prazne. Prva povreda ovog pravila je SDQ - diskvalifikacija sa stejdža, a druga MDQ - diskvalifikacija sa celog meča. Ovo uključuje i napuštanje stola za punjenje sa napunjenim i napetim oružjem.

11. Svako slučajno opaljenje na vatrenoj liniji, gde metak udari u zemlju ili kulisu 1,5 m do 3 metara od strelca, doneće SDQ - diskvalifikaciju sa stejdža. Svako slučajno opaljenje na vatrenoj liniji, gde metak udari u zemlju ili kulisu ispod 1,5 metara od strelca, slučajno opaljenje van vatrene linije, na stolovima za punjenje i pražnjenje, i svako opaljenje koje je potencijalno opasno, kazniće se MDQ - diskvalifikacija sa meča.

Napomena: Direktor meča može pojedine kulise označiti kao bezbedne ukoliko se pogode. U tom slučaju, slučajno pogađanje takvih kulisa ne povlači kaznu.

Kada se poteže pištolj iz futrole, pre nego se repetira i ubaci metak u cev, oružje mora da dostigne bar 45 stepeni. (Kazna - MSV)

12. Metak opaljen preko ograde stejdža je uvek loša stvar, ali je na nekim strelštima opasnija nego na drugim. Zato se to reguliše lokalnim pravilima koja mogu da uključe i MDQ - diskvalifikaciju sa meča.

13. Puške se "stejdžuju" napunjene, zatvorene, udarac potpuno spušten na prazno ležište metka, (ne sme na "prvom zubu") a cev mora biti bezbedno okrenuta kako bi se ispoštovalo pravilo 170 stepeni. Ne stejdžovati pušku sa ustima cevi na zemlji.

14. Sačmarice se pune sa onoliko patrona koliko je potrbno za stejdž. Svi dodatni patroni se nose na sebi, ili su "stejdžovani" i ako treba, dopunjuju se. (Punjenje većeg broja patrona nego je propisano - MSV, mala bezbedonosna povreda. Sačmarice se stejdžuju napunjene, zatvorene i sa udaracem potpuno spuštenim na prazno ležište metka. U slučaju greške - SDQ, diskvalifikacija sa stejdža. Prazne sačmarice

mogu se stejdžovati "otvorene". Sačmare mogu da se otvore, a patrone isprazne ili zamene bez kaznenih bodova.

15. Posle završetka sekvence gađanja, dugo oružje se ostavlja prazno i otvoreno. Ukoliko se ne isprazni i otvori, izdaće se kazna 10 sec. mala bezbedonosna povreda, ukoliko se strelac koriguje pre nego je ispalio metak iz sledećeg oružja - neće dobiti kaznu. Ako je dugo oružje poslednje koje se koristilo u stejdžu, mora se pokazati prazna na stolu za pražnjenje, pre nego se odloži. Ovo se ne odnosi na oružje koje je opaljeno van sekvence, zatim obezbeđeno i "restejdžovano".

16. Ako se pun metak zaboravi u ležištu, to povlači SDQ - diskvalifikaciju sa stejdža. Pun metak zaboravljen u magacinu ili na donosaču, kao i prazna čaura u ležištu metka, magacinu ili donosaču, povlači 10 sec. MSV - mala bezbedonosna povreda. Napunjeno oružje na kome se desio zastoj, neće prouzrokovati kaznu, ukoliko se zastoj prijavi i oružje preda ROu, ili se bezbedno odloži na sto, šank itd. sa cevi u bezbednom pravcu. Jer, iako je oružje napunjeno, svi to znaju i tretiraće ga na pravi način.

17. Svi strelci moraju znati da pravilno i sa određenom rutinom rukuju datim oružjem. Klubski mečevi su dobri za usavršavanje, ali SASS mečevi koji su na višem nivou, nisu mesto za učenje osnovnih pravila i rukovanja oružjem. Osnovno bezbedno rukovanje oružjem najbolje je u uslovima van takmičenja, a onda se u mečevima perfektuira.

18. Svako nebezbedno rukovanje prilikom potezanja iz futrole, rezultiraće diskvalifikacijom sa stejdža (SDQ), a ako se slučaj ponovi i sa celog meča (MDQ).

19. Pravilo 170 stepeni se mora poštovati. To znači: kada je oružje upereno pravo prema metama, može se okretati + - 85 stepeni u bilo kom pravcu. Ukoliko strelac pređe taj limit, on je prekršio pravilo 170 stepeni. Ovo pravilo se ne odnosi na momenat potezanja oružja iz vertikalne futrole.

Svako oružje koje povredi pravilo 170 stepeni, rezultiraće diskvalifikacijom sa stejdža - SDQ.

20. Svako prazno oružje koje ispadne za vreme takmičenja, povlači diskvalifikaciju sa stejdža - SDQ. Ispušteno prazno oružje van vatrene linije ne povlači kaznu. Takmičar ne sme da podiže ispušteno oružje. Range Officer će podići oružje, pregledati, vratiti strelcu i izreći kaznu. Ukoliko se ispusti napunjeno oružje, to povlači diskvalifikaciju sa celog meča. Dugo oružje otvoreno i prazno, koje se odlaže, a tom prilikom sklizne i padne, a tom prilikom ne povredi ugao 170 stepeni, i ne "pređe" preko nekog prisutnog, rezultiraće ili kaznom 10 sec. MSV-mala bezbedonosna povreda ili "greškom na kulisama", zavisno od činjenica.

Dok god strelac ima kontakt sa oružjem, računa se da ga on kontroliše. Kazna se ne izdaje dok god oružje ne bude potpuno pušteno, gde god to bilo. Zatim se utvrdi stanje oružja, dali je povredilo bezbedni ugao i da li je kazna uopšte potrebna.

21. Municija ili okviri ispušteni za vreme meča u toku punjenja ili dopunjavanja, ili ejektirana municija, smatraju se "mrtvom" i ne smeju se podizati dok god se ne završi stejdž. Municija koja je ispuštena može se dopuniti iz opasača, džepa itd., ili sa mesta na kom je stejdžovana, ako to postoji u scenariju. Ako nema dostupne municije, računaju mu se promašaji. Na primer: ako ispadne patrona za vreme punjenja, mora se dopuniti "sa tela" - redenika, ili sa stola (ako je predviđeno), a ako ih nema, računa se promašaj. Niti strelac, niti druga osoba ne smeju da podižu ispuštenu municiju, dok se ne završi stejdž. Strelci koji pokušavaju da podignu ispušten metak, gube kontrolu nad oružjem. Kada ispadne metak, on se smatra "mrtvim". Zaustavite strelca koji pokuša da pokupi ispušteni metak. Ako on to ipak učini kazna je 10 sec. MSV - mala bezbedonosna povreda. Stejdžovana municija koja ispadne nazad u kutiju u kojoj se nalazila, ne smatra se "mrtvom," i može se podići i koristiti. Ako pak padne van kutije na sto, ne sme se podizati !!! Municija koja je smeštena na uz višenoj podlozi, a ispusti se na nju, ne smatra se mrtvom, jer nije potrebno mnogo okretati oružje da bi se dohvatila.

22. Sudija za pražnjenje mora pregledati svo dugo oružje pre nego se strelac udalji. Puške i sačmarice se moraju izrepetirati i pregledati ležišta metka od strane zvaničnika. Pištolje pregleda RO na vatrenoj liniji pre nego se vrate u futrole.

23. Alkoholna pića su zabranjena za sve na strelištu, osoblje, strelci, gosti, dok se ne završi gađanje i oružje odloži. Takođe, treba voditi računa o specifičnim pravilima nekog strelišta i poštovati ih. Povreda tih pravila dovešće do MDQ - diskvalifikacija sa meča.

24. Strelci ne smeju konzumirati supstance koje bi umanjile njihovu sposobnost i koncentraciju da se bezbedno takmiče. Lekovi sa ili bez recepta koji umanjuju fizičku i mentalnu sposobnost, moraju se izbegavati. Povreda ovog pravila rezultiraće diskvalifikacijom sa celog meča i udaljavanjem sa strelišta.

25. Preporučuje se zaštita za uši, a zaštita za oči je obavezna i oko vatrene linije i svakako u stejdžu. Iako periodske male naočare izgledaju odlično, preporučuje se moderne, jake i otporne na udar. Naočare su obavezne za strelce i sve gledaoce u liniji metalnih meta.

26. Svako punjenje i pražnjenje oružja se obavlja isključivo na obeleženim mestima - stolovi za punjenje i pražnjenje.
27. Proba okidanja i škljocanje praznim oružjem nije dozvoljeno na stolu za punjenje, i rezultiraće SDQ - Diskvalifikacijom sa stejdža. Probno okidanje je dozvoljeno samo u bezbednim zonama - "Safe area". Pod probnim okidanjem se podrazumeva napinjanje, nišanje i okidanje praznim oružjem.
28. Samo registrovani strlci mogu da nose oružje.
29. Ukoliko se desi zastoj sa oružjem u meču koji ne može da se otkloni, oružje ne sme da se odnese sa vatrene linije, ili sa stola za pražnjenje, dok god se ne isprazni i pregleda. Ako prekrši ovo pravilo, strelac će dobiti MDQ - Diskvalifikaciju sa meča. Strelac sme da se udalji sa oružjem, samo uz odobrenje ROa, ili drugog zvaničnika meča.
30. Na takmičenjima od državnog, regionalnog, internacionalnog i Svetskim prvenstvima, minimalni faktor snage (Power Factor) mora biti 150, ili veći, a zmo mora biti najmanje 180 grejna (11,66 grama). Maksimalna brzina projektila kod pištolja je 1000 fps. (305 m/sec). Maksimalna brzina za puščane projekte je 1400 fps. (427 m/sec). Greška kada se oružje i municija stejdžuju pogrešno je strelčeva i kažnjava se proceduralnom kaznom (10 sec), ukoliko strelac sam ne ispravi grešku, dok je u procesu rešavanja stejdža.
31. Municija u opasačima treba da se nosi iznad pištoljskog opasača, preko, ili ispod pupka. Klizači za sačmene patrone ne mogu se nositi preko sačmenog opasača.
32. Takmičari moraju da pregledaju svo oružje na stolu za pražnjenje i da se uvere da je ispražnjeno. Puške i sačmarice moraju se "izrepetirati" da bi se uverili da su magacin i ležište metka prazni. Svako oružje mora da se proveri, čak i ono koje nije korišćeno. Samo jedan pištolj se nosi u glavnom meču.
33. Strelci koji ne obave pregled oružja posle završenog stejdža, a odu na sledeći, dobiće SDQ - diskvalifikaciju sa stejdža za onaj predhodni, na kome nisu pokazali da li je oružje prazno.
34. Strelci ne smeju da napuštaju sto za punjenje sa napunjenim oružjem, osim kada su pozvani u meč.

## **Z A B R A N J E N O**

Korišćenje ili posedovanje zabranjenih stvari kažnjava se diskvalifikacijom sa stejdža - SDQ.

- \* Moderne streljačke rukavice.
- \* Košulje kratkih rukava (samo muškarci)
- \* Majice kratkih i dugih rukava, duksevi, za sve takmičare. Košulje Henli dugih rukava, sa dugmićima su prihvatljive.
- \* Moderni šeširi Šedi Bredi, kao i slamnati šeširi.
- \* Moderne farmerke.
- \* Bezbol kape
- \* Sve vrste sportske ili moderne borbene obuće, bez obzira od kog su materijala.
- \* Najlon, plastična i Velkro oprema.
- \* Logo sponzora ili tima. Mali proizvođačev logo je prihvatljiv.
- \*
- \* SASS želi da se takmičari zabave, budu bezbedni, da unaprede svoje takmičarske sposobnosti, i uživaju u bogatoj tradiciji Divljeg zapada. Pozivamo vas da se pridružite, da se takmičite u prijateljskom duhu, i očuvanju našeg nasleđa.