

Range Officer Training Course Level II Cowboy Action Shooting

VERZIJA I, 2009 godina

Stvaranje ovog kursa je evoluiralo posle duge upotrebe SASS Range Operations Basic Safety Course. On je vrhunac kolektivnog rada i truda mnogih SASS članova. SASS mečevi će biti uspešniji i bezbedniji ukoliko se primenjuju pravila sadržana u ovom kursu. Ovaj dokument se može kopirati i koristiti za obuku Range Officera.

ADMINISTRACIJA ZA KURS

REGISTRACIJA

Studenti zainteresovani za RO Trening kurs, level II, (Oranž značka) moraju ispunjavati sledeće uslove:

* Mora biti član SASSa

* Mora da je završio SASS Range Operations Basic Safety Course, level I, odnosno da je RO I i ima žutu značku

* Mora da se takmičio u CAS-u najmanje šest meseci

Kandidati - studenti treba da se prijave Range Officer Instruktoru (ispitivaču) 10 dana pre ispita podnoseći prijavu na obrascu Range Officer Training Registration Form. Svaka prijava treba da se dostavi SASSu nedelju dana ranije radi verifikacije članstva i Range Operations Basic Safety Coursa. Range Officer Instructor treba da verifikuje koliko je kandidat aktivan u CAS takmičenjima.

CENA ISPITA

Cena ispita Range Officer Training Coursa je 25 Eura i plaća se na dan ispita. Nisu potrebna plaćanja unapred.

SERTIFIKAT

Nakon uspešnog polaganja, SASS će izdati sertifikat i oranž značku kandidatu. Od 7. Decembra 2003., ovaj ispit je neophodan za osobe koje nameravaju da budu Territorijalni Guverneri ispred svog kluba.

MATERIJAL ZA KURS

Prvi deo RO Trening Kurasa se obavlja u učionici. RO Instruktor obezbeđuje materijal potreban kandidatima.

Drugi deo se obavlja na strelištu gde mogu da se simuliraju takmičenja. Potrebno je oružje, oprema, municija, prazne čaure. Da bi se potpuno simulirao meč i situacije koje mogu da se dese, takođe treba imati mete, kulise, sto za punjenje i pražnjenje oružja, oštećene mete, nepropisni artikli itd.

SASS RANGE OFFICER TRAINING COURSE

SADRŽAJ

ADMINISTRACIJA

REGISTRACIJA

UPLATA - KOTIZACIJA
SERTIFIKAT

PRE TAKMIČENJA - MEČA

PLAN MEDICINSKE POMOĆI
PLAN BEZBEDNE EVAKUACIJE
BEZBEDNOST GLEDALACA
PROCEDURA U VEZI PROTESTA
PRAVILA BEZBEDNOSTI NA STRELIŠTU
INSPEKCIJA - PREGLED STEJDŽA

BEZBEDNOSNI RIZIK NA STEJDŽU

ELEMENTI NEBEZBEDNO DIZAJNIRANOG STEJDŽA
ELEMENTI LOŠE DIZAJNIRANOG STEJDŽA
KULISE
METE - POPERI
ZAKLJUČAK

PREGLED TAKMIČARA

STANJE TAKMIČARA - STRELCA
ORUŽJE
KOŽA - OPASAČI, BANDOLJERI ...
ODEĆA
MUNICIJA
ZAŠTITA ZA OČI I UŠI
STRELJAČKA KATEGORIJA

DUŽNOSTI RANGE OFFICERA

REDOSLED U STEJDŽU
INCIDENTI
Slabo napunjen metak - squibs
Greška na metama
Greška na kulisama
Povreda ugla 170 stepeni
Saplitanje i padanje

KATEGORIJA FRONTIERSMEN
KATEGORIJE SA UPOTREBOM CRNOG BARUTA
KATEGORIJA REVOLVERAŠ - GUNFIGHTER
CLASSIC COWBOY-COWGIRL KATEGORIJA
B-WESTERN KATEGORIJA
PROTESTI, ŽALBE
PROTESTI U VEZI FAKTORA SNAGE I TESTIRANJE

SASS RANGE OFFICER TRAINING COURSE

RO Training Course ima za cilj da eliminiše opasnost od povreda za vreme takmičenja i da učvrsti bezbedni rekord koji ima CAS. Ovaj kurs je način savladavanja rizika u CAS meču. Napravljen je i da pojasni stavke iz SASS SHOOTERS HANDBOOKa. Od kandidata se očekuje dobro poznavanje najnovije verzije Sass Shooters Handbbok i

Range Operations Basic Safety Courses. Zamišljen je sa trajanjem od četiri sata. Kurs počinje u učionici i radi se test, a zatim na strelištu - praktično. Kandidati se uče bezbednom vođenju takmičenja, odnosu sa takmičarima, a dotiču se elementi iz Range Operations Basic Safety Coursa. Kada uspešno završi ovaj kurs, SASS Range Officer će biti sposoban za bezbedno vođenje takmičenja, da obezbedi medicinsku pomoć u slučaju nezgode-povrede, i da sprovede pravila sadržana u SASS Shooters Handbook.

P R E M E Č A

Pre svakog meča-takmičenja mora se obaviti brifing koji vodi Direktor meča, Range Master, ili drugi određeni zvaničnik sa Range Officerima i Posse Marshalima. Brifing treba da pokrije sledeće stavke:
PLAN MEDICINSKE ASISTENCIJE

U slučaju nezgode, mora postojati procedura pomoći povređenom, koju svaki RO mora da zna. Ove procedure mogu biti i odštampane, kako bi se omogućila pravovremena intervencija. RO treba da zna kako će dobiti prvu pomoć, gde se nalazi kutija prve pomoći i da zna Medical Officera, ako ga ima. Takođe, treba da zna i da ima broj telefona najbliže medicinske ustanove.

PLAN BEZBEDNE EVAKUACIJE

Mora postojati plan bezbedne i brze evakuacije eventualno povređenog takmičara ili gledaoca. Medical Information Officer je dužan da se brine o sprovođenju ovog plana

BEZBEDNOST OSTALIH OSOBA NA STRELIŠTU

Svaki RO treba da vodi računa o gledaocima, o demarkacionoj liniji, gde je obavezna upotreba zaštite za oči i uši, da je dostupna zaštita, ili besplatno, ili za nominalnu cenu.

Ž A L B E

U slučaju žalbe koju ulaže takmičar, RO treba da zna ko je sledeći viši zvaničnik na koga treba da uputi takmičara. Lanac komande mora da postoji kao u svakoj organizaciji. ??????????????????

BEZBEDONOSNA PRAVILA NA STRELIŠTU

Svaki RO treba da bude upoznat sa eventualno drugačijim bezbedonosnim pravilima na nekom strelištu. Ta pravila mogu da odstupaju od pravila SASSa, i moraju se blagovremeno razjasniti. Inače, RO sprovodi pravilnik SASSa, po najnovijoj verziji.

PREGLED STEJDŽA

Range Officeri treba da prođu brifing svakog stejdža i da im on bude potpuno jasan. Na sva pitanja treba odgovoriti. Svi stejdževi treba da budu pregledani u pogledu bezbednosti. Potencijalno problematična mesta treba prodiskutovati i rešiti. Svi eventualni problemi moraju se rešiti pre nego što prvi takmičar nastupi. Dizajn stejdža je važan, jer ako je nebezbedan, može dovesti do povreda. RO treba da zna koje su potencijalne opasnosti, i da se one odklone pre početka meča.

BEZBEDONOSNE ZAMKE **Elementi nebezbednog stejdža**

Takmičaru ne treba nikada dozvoliti da se kreće sa oružjem koje je napunjeno i napeto. Kada je pun revolver napet, mora se opaliti, da bi ponovo bio bezbedan. Kada je puna puška napeta, mora se, ili opaliti, ili "otvoriti", kako bi se dovela u bezbedno stanje. Sačmene patrone mogu se jednostavno izvaditi, bez kazne. Kretanje je definisano kao "koraci" u košarci. Kada je oružje napunjeno i napeto, jedna noga

mora čvrsto biti na mestu, dok se oružje ne učini bezbednim. To znači, kod revolvera, možete se kretati, restejdžovati revolver, ili ga vratiti u futrolu, kada je udarač potpuno spušten na opaljenu čauru ili praznu komoru doboša. Možete se kretati sa puškom ili sačmarom, ukoliko je "otvorena", ili su udarači spušteni na opaljenu čauru ili praznu komoru. Ukoliko "restejdžujete" pušku, ona mora da bude "zatvorena", sa udaračem na praznoj čauri, ili praznoj komori. Sačmare mogu da se "restejdžuju" samo otvorene i prazne. Oružje napunjeno, a u zastoju, mora se obezbediti, ili predati Range Officeru, ili spustiti na sto, ogradu i slično sa cevi u bezbednom pravcu, a takmičar neće biti sankcionisan. Ukoliko zastoj ne može da se otkloni na vatrenoj liniji, pažljivo se odnosi na sto za pražnjenje i pažljivo isprazni. Strelac ne sme da se udalji, ukoliko oružje nije ispražnjeno i obezbeđeno. Kazna je DQ sa celog meča, ukoliko takmičar napusti sto za pražnjenje sa napunjenim oružjem.

Kretanje paralelno sa vatrenom linijom može biti svojevrsan rizik, jer je lako povrediti ugao od 170 stepeni. Preporučuje se da kretanja u stejdžu budu od vatrene linije ka metama. Ne treba dozvoliti strelcima da se naginju nad vertikalno stejdžovano oružje. Ugrožavanje bezbednosti može da nastane i ukoliko strelac treba da puca iz ležećeg ili nekog drugog nezgodnog stava. Budite spremni da izbegnete takve situacije.

ELEMENTI LOŠEG STEJDŽA

Bezbednost može da bude ugrožena ukoliko u stejdžu ima rizičnog kretanja, preko ili ispod prepreka, uz ili niz stepenice. Svi takmičari nisu jednako sposobni za savlađivanje prepreka, i u tim situacijama uvek treba gledati strelčeve ruke (i oružje) i reagovati pravovremeno, ukoliko je potrebno. Stejdževi ne treba da budu dizajnirani tako da imaju intenciju da kazne strelca. Primeri kao što su kretanje sa praznim ili nenapetim oružjem, potezanje ili vraćanje revolvera u kretanju, punjenje sačmare jednim umesto dva metka, punjenje puške u ležište metka, umesto u magacin, su samo neke od nepotrebnih zamki.

Postavljanje meta takođe može da izazove konfuziju. "Double Tap" sačmarska meta pruža mogućnost za opaljenje obeju cevi istovremeno, i zato je treba izbegavati.

Mete koje se aktiviraju obaranjem druge mete, posebno leteće mete za sačmaru, mogu da budu predmet različitih interpretacija, zato instrukcije treba da budu nedvosmislene i jasne. Mete treba da budu postavljene tako da se jasno vidi pogodak ili promašaj. Postavljanje istih meta u nizu (jedna iza druge) treba izbegavati ukoliko je moguće, kako ne bi predstavljali nepotrebnu zamku.

KULISE

Kulise se izrađuju u svim oblicima (ograde, vrata, bala sena, šank, sto, stolica, drveni konj itd), a neke baš nisu bezbedne. Treba obratiti pažnju na mesta gde se stejdžuje oružje, da ono bude potpuno bezbedno, posebno ako se stejdžovanje izvodi u kretanju.

Obratiti pažnju i odrediti osobu (najčešće spoteri) da se čaure počiste kako ne bi ometale kretanje na vatrenoj liniji.

M E T E

Treba obratiti naročitu pažnju na ugao pod kojim su mete postavljene, naročito metalne, zbog mogućeg rikošeta i odbijanja "spletera". Naročito treba obratiti pažnju na pokretne mete. Oštećene i deformisane mete treba zameniti ispravnim.

ZAKLJUČAK

Zapamtite, loše dizajniran i osmišljen stejdž može dovesti i takmičara i gledaoca u riskantan položaj. Ukoliko se to desi, RO treba da se pristojno obrati Direktor meča, i saopšti da postoji problem. Ukoliko se ne preduzme ništa da se stejdž obezbedi, RO treba da se mirno udalji, što je najbolji način komunikacije sa neodgovornim organizatorom.

PREGLED TAKMIČARA

Kad strelac priđe vatrenoj liniji RO ili Expeditor (XP) Officer treba da ga "pregleda". Prvo, treba da utvrdi da li je strelac fizički i psihički spreman za nastup i dali će mu biti potrebna "navigacija"

ORUŽJE

Oružje se pregleda vizuelno, da li je SASS legalno. Takođe, da li je oružje korektno za kategoriju u kojoj se takmiči strelac.

KOŽNA OPREMA

Treba se uveriti dali je oprema - opasač, futrole, bandoljeri, fišeklije po pravilima SASSa. Zapamtite, municija u opasačima nosi se odmah iznad revolverskog opasača, preko ili ispod pupka.

O D E Ć A

Mora da odgovara SASS pravilniku, naročito u pogledu streljačkih kategorija

MUNICIJA

Proveriti da li strelac ima svu potrebnu municiju na sebi u opasaču, ili propisno "stejdžovanu", kako bi završio stejdž.

ZAŠTITA - NAOČARE, ANTIFONI

Proveriti da li strelac ima zaštitu za oči i uši, a takođe da nema neku ilegalnu opremu. Svakako i dali je psihički spreman da izvrši zadatak. Ukoliko nešto nije u redu, RO upućuje strelca na sto za pražnjenje, kako bi odklonio sve nedostatke i ponovo bio spreman da nastavi takmičenje.

STRELJAČKA KATEGORIJA

Proveriti u kojoj se kategoriji strelac takmiči. Ovo će pomoći i Range Officeru i Spoterima da se bolje postave kako bi obavili svoj zadatak. Pre nego uđu u meč, Gunfighteri su dužni da kažu ROu na koji će način pucati iz revolvera. Međutim, nema kaznenih poena, ukoliko strelac puca drugačije nego što je najavio. Neke kategorije zahtevaju posebno oblačenje i oružje. RO treba da bude upoznat sa tim detaljima.

DUŽNOSTI RANGE OFFICERA

Kada je pregledao strelca, RO treba da proveri situaciju na stejdžu. Da li je takmičar "stejdžovao" oružje kako treba i na tačna mesta. Greška u "stejdžovanju" oružja je strelčeva greška i kažnjava se kao proceduralna greška, ukoliko je strelac ne ispravi, dok vreme teče. Dužnost je ROa da asistira strelcu prilikom rešavanja stejdža.

Proveriti da li su svi spoteri na mestu. Oni treba da imaju jednobrazne palice ili marame (oko mišice), koje predaju sledećem spoteru kada dođe vreme.

RO proverava spremnost strelca na vatrenoj liniji pitanjem: "Da li si spreman?" - "Is the shooter ready?".

RO treba da pomogne strelcu ukoliko ima neko pitanje, ali ne preterano opširno. Nije dužnost ROa da objašnjava ceo stejdž svakom strelcu ponaosob. Za to postoji Loading Officer, ukoliko je potrebno.

Pripremite strelca za početak rečenicom: "Strelac spreman, POZOR !" - "Shooter ready, STAND BY !" ili

"Pokaži da si spreman, kad izgovoriš ????" Nakon kratke pauze, do 3 sekunde, RO startuje tajmer, tako

da ne iznenadi strelca. Kada takmičar krene u meč, RO treba da gleda cev oružja, da li se gađaju

propisne mete, da ne bude slabog pucnja i povrede ugla 170 stepeni. RO treba da asistira strelcu, ako je

potrebno, izdajući odgovarajuće komande. Treba stalno da bude blizu takmičara i da ga kontroliše, ako je

potrebno.

Kada je strelac završio stejdž, RO mu saopštava utrošeno vreme (sa tajmera), i upućuje ga na sto za pražnjenje, nakon što je vratio revolvere u futrole i pokupio dugo oružje sa cevima u bezbednom pravcu. Tada RO saopštava vreme ZAPISNIČARU - SCOREKEEPERU, jasno i glasno. Ukoliko je susedni stejdž u neposrednoj blizini, RO treba da zakloni mikrofon na tajmeru, kako ne bi registrovao nepotreban pucanj. RO treba da objavi promašaje i druge kaznene poene (ako ih ima) na osnovu izjava SPOTERA, i takmičaru i zapisničaru.

INCIDENTI

Kada počne meč, RO treba da bude spreman na sve eventualnosti - incidente. Ne treba da okleva da prekine meč, ukoliko je čuo slab pucanj (SQUIB), jer postoji mogućnost da je zrno ostalo u cevi oružja. Ako se pokaže da je cev "čista", takmičar će dobiti REESHOT - ponovni nastup.

SQUIBS - SLABO OPALJENJE

U slučaju slabog pucnja, RO odmah izdaje komandu strelcu da obezbedi oružje i da produži sa takmičenjem. RO treba da asistira strelcu da osigura oružje, i da ga preuzme po potrebi. Ukoliko se slab pucanj ponovi više puta kod istog strelca, RO treba da zahteva da takmičar promeni municiju.

GREŠKA NA METAMA

U slučaju da meta padne sama od sebe, RO treba da uputi strelca da puca tamo gde je meta bila. Ovo ne donosi kaznene poene strelcu. Mnogo je jednostavnije i bezbednije da strelac puca gde je meta bila, nego da mu se određuje alternativna meta, mada je u redu i da strelac gađa alternativnu metu i da se ona boduje kao pogodak ili promašaj. RO ne sme da dozvoli strelcu da gađa već oborenu metu.

GREŠKA NA KULISAMA

U slučaju greške na kulisama u toku meča, RO treba da odredi da li da strelac nastavi meč ili da odmah prekine, ukoliko postoji bezbedonosni rizik. U svakom slučaju, takmičar ne snosi kaznene poene za grešku na kulisama.

POVREDA UGLA 170

RO treba da izda komandu "Cease Fire!" - "Prekini paljbu !" ukoliko bilo koje oružje u meču povredi ugao 170 stepeni. Ovo će rezultirati diskvalifikacijom strelca sa stejdža ili celog meča. RO treba da da sve od sebe da spreči strelca da ovo uradi, verbalno, ili blagim fizičkim kontaktom. Toleriše se vađenje revolvera iz ravno viseće futrole ili uzimanje i vraćanje vertikalno stejdžovane puške - sačmarice.

SAPLITANJE I PADANJE

Ukoliko strelac padne za vreme meča, RO treba da odredi da li da prekine meč, ukoliko je ugrožena bezbednost, ili da dozvoli nastavak, ukoliko je strelac OK.

FRONTIERSMEN KATEGORIJA

RO treba da bude spreman na posebne probleme koji mogu da nastanu u ovoj kategoriji. Kod perkusionih revolvera moguće je da opali samo kapisla, zakasnelo opaljenje, ili potpuno neopaljenje. Ukoliko se desi da opali samo kapisla, RO treba da zna razliku od SQUIBa, i dozvoliće strelcu da puca dalje, preostala punjenja. Ukoliko ima neopaljenih komora u revolveru, RO će zahtevati da se revolver potpuno isprazni nakon završetka stejdža. To treba uraditi na vatrenoj liniji, ponovo kapislirati neopaljene komore i ispaliti ih, ili prosto ukloniti sve kapisle. Nije dozvoljeno učvršćavati kapisle na piston koristeći

udarač revolvera. Perkusioni revolveri se kapisliraju samo na stolu za punjenje, ili na vatrenoj liniji. Ako scenario stejdža traži dopunu jednog metka, šesta komora može biti dopunjena na stolu za punjenje, a kapislirana u meču, bilo pre opaljenog prvog hitca, ili nakon opaljenja poslednjeg. Kompletno punjenje se obavlja tako što se stejdžuje napunjen, nekapisliran revolver, ili se zameni kompletan napunjen doboš, a kapislira se dok vreme teče (u meču).

KATEGORIJE SA UPOTREBOM CRNOG BARUTA

Očekuje se da se ovi takmičari suočavaju sa metama zaklonjenim dimom. Zato svaki metak, sačmarski, revolverski ili puščani trba da proizvede dim koji proizvodi sagorevanje oko 15 grejna - 1cm kubni FFG crnog baruta. Bazično punjenje bi bilo sledeće:

Standardna čaura .38 Special

1 cm kubni Crnog baruta

Standardna kapisla Federal

145 gr. zmo sa podmazom

Barut će biti lagano komprimovan osrednjim roll pertlovanjem

Svi protesti koji se tiču ispravnosti municije sa crnim barutom, mogu se testirati, poredeći se sa pomenutim punjenjem. Ukoliko strelčeva municija ne proizvodi dovoljnu količinu dima, biće kažnjen proceduralnom kaznom, ako se slučaj ponovi - DQ sa stejdža, a ako se i treći put ponovi, DQ sa celog meča.

Kroz testiranja je ustanovljeno da 1 cm kubni crnog baruta proizvodi istu količinu dima i u čaurama 32, 38, 44 i 45. Neki substituti crnog baruta mogu proizvesti dovoljnu količinu dima i sa manjom količinom od 1 cm, ali o tome se treba konsultovati sa proizvođačem, a i obaviti određene probe.

KATEGORIJA GUNFIGHTER - REVOLVERAŠ

Obzirom da REVOLVERAŠI koriste oba revolvera istovremeno, pucajući i levom i desnom rukom, najbolji položaj za RO je tačno iza strelca. Standardne futrole se moraju koristiti, ne može CROSS DRAW, podpazušna, ili futrole sa drškama unapred. Revolveri se moraju držati bezbedno, nikako jedan iza drugog. Revolveraš i B-Western kategorija su jedine u kojima je dozvoljeno korišćenje oba revolvera istovremeno.

DEFINICIJA: REVOLVERAŠ stil je pucanje iz oba revolvera istovremeno. Nema posebnog pravila o načinu pucanja, ali najlogičnije je naizmenično jedan pa drugi.

DOUBLE DUELIST stil je pucanje i napinjanje jednom rukom, nepridržavanom, sa obe ruke ponaosob, ali ne istovremeno. Ovaj način pucanja je dozvoljen u kategorijama koje odobravaju "DUELIST" stil. Kada se u stejdžu traži 10 revolverskih metaka u jednoj sekvenci, revolveraš ima opciju da puca Gunfighter stilom, ili Double duelist stilom. Revolveraš mora da rešava stejdž tačno kako je propisan, (na primer: mete se moraju gađati sleva udesno, a zatim, s desna ulevo) - revolveraš može da gađa sa oba revolvera sleva udesno, ili sa jednim, a zatim, sdesna ulevo, sa oba revolvera, ili sa drugim. Kada puca sa oba revolvera, revolveraš može da ih napinje istovremeno, ali treba da ispucava naizmenično, kako bi se olakšalo bodovanje. Revolveraš ne sme da vraća revolvere u futrole dok nisu potpuno prazni. Kada se jednom napnu, revolveri moraju da se potpuno isprazne, kako bi se vratili u futrole (izuzetak je ako su napeti u pogrešno vreme, ili se desio zastoj). Dizajn stejdža može omogućiti takmičaru da stejdžuje i restejdžuje revolvere između sekvenci. U drugom slučaju, neopaljeni meci u revolveru računaju se kao promašaji, osim ako je metak ispod udarne igle - onda je DQ sa datog stejdža. Ako scenario stejdža zahteva upotrebu drugog oružja između sekvenci sa revolverima, revolveri se koriste Double duelist stilom, ukoliko nije predviđeno da se revolveri bezbedno stejdžuju na šanku, stolu i sl. Na primer, ako scenario zahteva 5 revolverskih metaka, zatim 10 puščanih, pa opet 5 revolverskih, (a postoji pogodan šank ili sto za stejdžovanje), strelac može koristiti oba revolvera za prve mete, zatim stejdžovati revolvere sa udaračima na praznim čaurama, opaliti 10 metaka iz puške, i opet uzeti revolvere za drugu sekvencu-za ostalih 5 metaka.

KATEGORIJA CLASSIC COWBOY - COWGIRL

Ova kategorija ima posebne zahteve kada su u pitanju garderoba i oružje takmičara. RO mora da zna

dotična pravila.

REVOLVERI: dozvoljen je bilo koji SASS tradicionalni revolver (fiksni nišani), a koriste se pucajući Duelist stilom (jednom rukom, napinjanje i pucanje)

KALIBRI: moraju da budu kalibri .40 ili većeg, za revolver i pušku, na pr: 38-40 Winchester, 44-40 Winchester, 44 Russian, 44 Special, 45 Colt, 45 Schofield, a ako su perkusioni revolveri u pitanju - kalibar .36 i veći.

MUNICIJA: SASS legalna, punjena crnim ili nitro (bezdimnim) barutom.

PUŠKE: Moraju biti 1873 patent, ili ranije, na primer: Winchester 1873, Winchester 1866, Henry 1860.

Zabranjene su puške Lightning 1884, Winchester 92 i 94, kao i Marlin.

SAČMARICE: Dozvoljene su dvocevke, "orozare", sa "pravim" orozima koji se napinju ručno, ili lever actin sačmarice.

ODEĆA: Takmičar mora imati bar pet predmeta od nabrojanih i moraju se nositi za sve vreme takmičenja i dodele nagrada: Čaps (kožne pantalone-kecelja), mamuze, marama ili kravata-pertla, prsluk, sat sa lancem, jakna, držači za rukave, nož (mora biti vidljiv), ??????. Nisu dozvoljeni slamnati ili šeširi od palmonog lista.

Shodno tome, dame moraju imati sledeće: periodski sat, jahaću suknju, korset, Viktorijanski šešir, može i slamnati, periodski nakit i ukras za kosu, tašnicu, cipele na šniranje duboke, itd.

Nisu dozvoljeni buscadero opasači i viseći. Futrole moraju da drže revolver tako da deo drške bude iznad gornje ivice opasača. Ovo važi za obe futrole.

Čizme moraju biti sa kožnim đonom ili ravnom gumom. Nisu dozvoljeni "rebrasti" đonovi. Mokasine nisu dozvoljene. Šeširi se nose sve vreme meča.

Ne pridržavanje pravila, rezultiraće prvo proceduralnom kaznom, a za ponavljanje - DQ sa stejdža, a ponovno - DQ sa celog meča.

KATEGORIJA "B" WESTERN

Kategorija B Western koristi posebno oružje, odeću i opremu. RO svakako treba da bude upućen u pravilnik.

REVOLVERI: Svi SASS legalni revolveri su dozvoljeni (i sa podešavajućim nišanima)

PUŠKE: Patentirane 1884 i novije, što uključuje: Colt Lightning, Winchester 92 i 94 i Marlin

SAČMARICE: Bilo koja SASS legalna sačmarica

MUNICIJA: Sva SASS legalna municija

OPASAČI: Buscadero opasači ili viseći su obavezni. Vrh drške revolvea kada je u futrolu mora da bude ispod gornje ivice opasača. Opasači i futrole trba da budu sa končosima ili prošivene ili sa bordurama i "stampane". Futrole moraju biti standardne, nije dozvoljen "cross draw", podpazušna, i futrole sa drškama napred.

STIL: Može se koristiti bilo koji stil pucanja, uključujući revolveraški.

ODEĆA: Košulje treba da budu sa "drikerima" u B Western stilu, sa smešećim džepovima, aplikacijama ili resama. Takođe su dozvoljene košulje sa "štitom". Pantalone treba da budu džins, ili rančerske pantalone sa poklopcima na zadnjim džepovima. Pantalone moraju da budu sa kaišem, tregeri nisu dozvoljeni.

Šeširi se moraju nositi i ne sme biti slamnati. Čizme moraju biti tradicionalne, mogu biti višebojne, sa ravnim đonom. Mokasine i duboke cipele na šniranje (Lace up) nisu dozvoljene. Muškarci trba da imaju i mamuze. Dame mogu nositi suknje ili jahaće suknje. Treba imati jednu ili više od sledećih stvari: rukavice, čaps, maramu, kožne narukvice (cuffs), kaput ili prsluk. Očekuje se da kostimi budu fensi, i moraju se nositi za sve vreme meča i dodele nagrada. Karakteri kao Džon Vejn, junaci špageti vestema i gradske "face" nisu prihvatljivi. Ne postupanje po ovim pravilima, prvi put dovešće do proceduralne kazne, drugi put do stejdž DQa, a treći put do diskvalifikacije sa celog meča.

APELI I PROTESTI - ŽALBE

Kao što je navedeno u SASS Range operations Basic Safety Corse, na svakom stejdžu postoje dužnosti koje treba da se izvrše kako bi meč tekao normalno. Ove dužnosti obavljaju strelci u grupi (Posse) i oni su zvaničnici (Match Officials). Iako je svaki učesnik u meču Safety Officer (zvaničnik za bezbednost), samo su Posse Officials ili Match Official zvaničnici koji mogu da ocenjuju strelca na vatrenoj liniji i van nje. To ocenjivanje se sastoji od procene pogotka ili promašaja, gađanje meta po

propisanom redosledu, da li ima bezbedonosnih povreda, legalna oprema ili ne, odgovarajuća municija, odgovarajuća odeća, i specifični zahtevi kao što je količina dima u crnobarutnim kategorijama. Takmičar je jedina osoba koja može da posumnja u ispravnost odluke zvaničnika i da protestuje, ukoliko se smatra oštećenim. To treba da uradi krajnje ljubazno i da poštuje lanac komande. Sukobi i streljački sport se nikako ne uklapaju i zato je važno ispoštovati proceduru.

Ako ima primedbi, strelac nakon što je obezbedio oružje, treba da ih iznese ROu, ali bez prisustva drugih strelaca. RO, ukoliko smatra za potrebno, može da u diskusiju uključi samo drugog zvaničnika. Ostali strelci i gledaoci ne treba da budu učesnici diskusije. RO će takođe, ljubazno da objasni strelcu gde je pogrešio. Audio, video zapisi i fotografije ne mogu biti predmet rasprave. Zapamtite, ako ste u nedoumici, dosudite u korist strelca. RO mora da bude potpuno objektivan, da sagleda sve činjenice, da pogleda pravilnik, ako je potrebno i da odluku donese ultimativno. Ukoliko nema sigurnih činjenica da je strelac promašio metu, napravio bezbedonosnu ili proceduralnu povredu, RO će odmah proveriti sa zapisničarem (Score Keeper) da se eventualna greška odmah ispravi. Ukoliko se strelac i još neki od zvaničnika ne slažu sa odlukom ROa, on mora da ih uputi na sledeću instancu koja će rešiti nesporazum. Svaka primedba ide dalje do Range Mastera koji treba da je reši. Range Master treba da ljubazno porazgovara sa svima zvaničnicima koji su upoznati sa slučajem i bili svedoci, a takođe sa takmičarom. Opet, video, audio zapisi i fotografije ne smeju se koristiti u rešavanju slučaja. Range Master bi trebao da obiđe stejdž gde se slučaj dogodio, kako bi mogao da što objektivnije reši slučaj. Protesti vezani za nelegalnu municiju i oružje, ili prepravke, nepravilnog oblačenja, nedovoljne količine dima kod crnobarutnih kategorija, zahtevaće u rešavanju neku vrstu inspekcije, kojom prilikom će se takmičar maksimalno poštovati. Zvaničnik (Posse Official) koji sprovodi žalbu, obratiće se Range Masteru za pomoć u rešavanju problema. Range Master će uzeti od takmičara municiju za testiranje po mogućstvu baš onu koju je trošio u takmičenju. Brzina zrna lako će se izmeriti hronografom. Količina dima upoređivaće se sa standardnim crnobarutnim punjenjem, pod istim uslovima. Odeća i oprema koji su predmet žalbe, pažljivo se pregleda, koristeći SASS Handbook i RO materijale. Pritom, objektivnost je ključni element. Range Master mora da sagleda situaciju sa svih aspekata i da korektno primenjuje pravila. Ukoliko je Range Master podržao zvaničnika i dosudio protiv strelca, strelac ima još jednu mogućnost: da napiše zvanični protest. To može učiniti samo strelac koji je predmet nesporazuma, nikako druga osoba. Uobičajeno, protest se naplaćuje u momentu predaje. Dobro je imati zvanični formular za proteste koji će sadržati strelčev ID, događaj koji je u pitanju, ko je bio zvaničnik, datum, vreme i broj stejdža. Ovakav protest ide isključivo Match Directoru. Kada je primio predmet i novac, MD će oformiti komisiju (Žri) kako bi se donela konačna odluka. Ova komisija treba da ima bar tri člana koji su odlično verzirani u SASS pravilnik. Na velikim takmičenjima, to su obično teritorijalni guverneri. Onda MD ima samo administrativnu ulogu, njegov glas se ne uzima u obzir. Komisija treba da pažljivo prouči predmet i donese KONAČNU odluku. Ukoliko je ona u korist strelca, novac mu se vraća.

PROTESTI VEZANI ZA POWER FACTOR

Sve sumnje u Power Factor ili brzinu zrna odkloniće se po sledećim pravilima. Range Master po svojoj funkciji, može u svakom trenutku da zahteva kontrolu municije određenog takmičara, za koju sumnja da nije po SASS specifikacijama. Ako se kontroliše municija sa bezdimnim barutom, to se radi na sledeći način. Uzme se pet metaka od takmičara (onih kojima se takmičio), jedan se delaboriše, kako bi se izmerila masa zrna, a ostala četiri se ispucavaju iz strelčevog oružja, kroz hronograf. Pre svakog opaljenja, oružje će se uspraviti do 80 stepeni i onda polako spustiti. Ukoliko prosek od četiri testirana metka ima Power Factor 60, ili veći i brzinu zrna 400 fps (122 m/sec) ili veću, municija se smatra ispravnom. Ako prosek od četiri testirana metka ne postiže PF 60, ili mu je brzina zrna manja od 400 fps. municija je ilegalna i takmičar će dobiti kaznu Duh Igre (Spirit of the Game) - 30 sekundi dodatka na vreme za poslednji stejdž. Svaki sledeći stejdž u kome bi se koristila ista municija, doneo bi ponovo istu kaznu, a prema SASS pravilniku, dve kazne Spirit of the Game u istom meču, povlače DQ sa meča.

- sva municija punjena bezdimnim barutom u glavnom SASS meču mora da ima Power Factor 60, ili veći. Kazna - Spirit of the Game
- sva municija sa bezdimnim barutom mora da postiže brzinu 400 fps, odnosno 122 m/sec. ili veću. Kazna - Spirit of the game
- sva nunicija ispaljena iz revolvera za glavni meč ne sme preći brzinu od 1000 fps - 305 m/sec. Kazna - DQ sa meča

- sva municija ispaljena iz pušaka za glavni meč ne sme preći brzinu od 1400 fps. - 427 m/sec. Kazna - DQ sa meča (MDQ)
- Testiranje brzine vršiće se iz oružja takmičara
- Takmičar ne može birati oružje za test brzine
- Svo oružje takmičara može biti podvrgnuto testiranju, bez obzira na moguću razliku u kalibru