

COWBOY ACTION SHOOTING™

STRELJAČKI PRIRUČNIK
Thirteenth Edition
Trinaesto izdanje
January 2007

COPYRIGHT 1987, 1989, 1992, 1995, 1996, 1997, 2000, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007

SADRŽAJ

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY	
DUH IGRE	
BIRANJE NADIMKA - ALIAS	
ODEĆA I OPREMA	
SASS PRAVILA O ORUŽJU	
SVA ORUŽJA	
UDARAČI	
CEVI	
OBARAČE I BRANICI OBARAČE	
DRŠKE I RAMOVI DRŠKE	
NIŠANI	
SVA ORUŽJA	
PUŠKA	
REVOLVER TRADICIONALNA KATEGORIJA	
REVOLVER MODERNA KATEGORIJA	
SAČMARICA	
KOZMETIČKA DOTERIVANJA	
ZAVRTNJI	
RAMOVI I KUĆIŠTA	
POLUGE	
MEHANIZAM ZA PUNJENJE	
UDARNE IGLE	
UBLAŽIVACI TRZAJA	
REVOLVER - IZBIJAČ ČAURA	
REVOLVER - RAM DRŠKE	
REVOLVER - OSOVINA DOBOŠA	
REVOLVER - DOBOŠ	
SAČMARICA - MEHANIZAM	
PUŠKA - MOGUĆNOSTI	
PUŠČANI KALIBRI	
REVOLVER - MOGUĆNOSTI	
REVOLVERSKI KALIBRI	
SAČMARICA - MOGUĆNOSTI	
SAČMARSKI KALIBRI	
OSTALA DOZVOLJENA ORUŽJA	
FUTROLE, OPASAČI I BANDOLJERI	
MUNICIJA	

KATEGORIJE
TRADICIONAL
MODERNA
DUELIST
GUNFIGHTER - REVOLVERAŠ
KATEGORIJE SA UPOTREBOM CRNOG BARUTA
FRONTIER CARTRIDGE - GRANIČARSKI METAK
FRONTIERSMAN - ČOVEK SA GRANICE
CLASSIC COWBOY/COWGIRL
"B" WESTERN
KATEGORIJE NA BAZI POLA I STAROSTI

SPOREDNI MEČEVI
THE PLAINSMEN - ČOVEK IZ PROSTRANSTVA
DŽEPNI PIŠTOLJI I DERINDŽERI
DALEKOMETNE (PRECIZNE PUŠKE)
OSNOVNA PRAVILA ZA TAKMIČENJA PUŠKAMA VELIKOG DOMETA

SASS GADJANJE SA KONJA

BODOVANJE I MERENJE VREMENA
IZBEGAVANJE ZADATKA (Failure to engage)

RADNJE NA STRELIŠTU
PRAVILA NA STEJDŽU

BEZBEDONOSNE ODREDBE
PRVO, POSLEDNJE I UVEK !

ZABRANJENO !

DRUŠTVO STRELACA JEDNOSTRUKOG DEJSTVA - SASS

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY - DRUŠTVO STRELACA JEDNOSTRUKOG DEJSTVA je internacionalna organizacija nastala da sačuva i promoviše sport u usponu Cowboy Action Shooting. SASS odobrava regionalne mečeve u organizaciji učlanjenih klubova i jednom godišnje organizuje END of TRAIL, svetsko prvenstvo u kaubojskom akcionom gadjanju i Jubilej Divleg Zapada.

Kaubojsko akciono gadjanje je vrsta streljačkog višeboja u kome se takmičari koriste oružjem tipičnim za osvajanje Starog Zapada: revolveri jednostrukog dejstva(single action), puške - polužne repetirke (lever action) i sačmarice "položare", "pamperice" ili polužno repetirajuće, patentirane pre 1899 godine. Takmičenja se odvijaju na jedinstvenim stejdževima u stilu Starog Zapada.

Takmičari najčešće pucaju u nekoliko stejdževa, jedan do četiri, a mete su metalne ili papirne. Bodovanje se vrši na osnovu brzine i preciznosti.

Posebnost CAsa je obavezna autentična western garderoba, ili kao ona iz kaubojskih filmova. Svaki takmičar nastupa pod nadimkom (alias), shodno liku ili profesiji sa kraja

19.veka, sa kojim se identifikuje. I garderoba treba da bude u tom stilu. SASS streljački nadimak-alias je ekskluzivan-ličan. Po tradiciji Starog Zapada i žigosanja stoke, SASS zabranjuje dupliranje nadimka. Može biti samo jedan Tex, jedan Kid Curry i jedna Loophole Pettifogger. Klubovi učlanjeni u SASS obavezni su da poštuju nadimke i strelčev broj, jer se oni koriste za publikovanje u listu The Cowboy Chronicle, i daju prednost nad članovima lokalnih klubova, koji nisu članovi SASSa, a koriste iste nadimke. Ljubitelji američke istorije i ozbiljni strelci se slažu da korišćenje starinskog oružja, autentične garderobe, posebnih meta i brze radnje čine Cowboy Action Shooting jednim od najinteresantnijih streljačkih sportova, kako za gledaoca, tako i za učesnika. Ovaj priručnik sadrži specifična pravila, odredbe i linije vodilje usvojene od strane Single Action Shooting Society. SASS Osnovni kurs za radnje na strelištu (Range Operations Basic Course), i SASS Kurs za uvežbavanje sudija (Range Officer Training Course) nude nešto detaljniju interpretaciju i dalje pojašnjavanje pravila. Poslednja verzija Streljačkog priručnika (SASS Shooters Handbook) može se naći na SASS web sajtu : www.sassnet.com . Namera i nada SASSa je da na ovaj način zaštite Cowboy Action Shooting od loših uticaja i tehničkih inovacija, koje su imale negativne efekte u nekim streljačkim disciplinama. Osnivači SASSa veruju da END of TRAIL (Svetsko Prvenstvo), kao i klubski i godišnji mečevi su prilika za zabavu i druženje, isto toliko, koliko su i streljačka takmičenja.

DUH IGRE - SPIRIT OF THE GAME

Kako je CAS evoluirao, naši članovi su ustanovili poseban odnos prema učešću, koji se naziva DUH IGRE. Takmičenje po ovom principu podrazumeva da se takmičite upravo onako kako treba. Ne tražite puteve da steknete prednost u meču, mimo onoga što je propisano, ili nije. Neki ljudi smatraju da je DUH IGRE ništa drugo nego dobar i fer sportski odnos. Kako god ga nazivali, ako ga nemate, onda Cowboy Action Shooting nije sport za vas.

IZBOR NADIMKA (ALIAS)

Svaki SASS član treba da izabere nadimak koji će odgovarati liku ili profesiji, ili junaku Western filma. Nadimak se ni u kom slučaju ne sme duplirati, niti biti toliko sličan da dovede do zabune. SASSov štab je konačni sudija da li je neki nadimak prihvatljiv ili ne.

Ovo su pravila koja se koriste u prihvatanju nadimka za registraciju :

- mora biti takav da može da se napiše
- nisu dozvoljena dupliranja
- ako zvuči isto, onda jeste isto
- dodavanje II (drugi) na ime, nije prihvatljivo
- istorijska imena ne mogu biti modifikovana kako bi bila različita. "Wyatt Earp" i "Marshal Wyatt Earp" se smatraju jednim

SASSov registar nadimaka se menja svakog dana. Telefonirajte, faksirajte ili pošaljite e-mail kako bi saznali da li je nadimak prihvaćen.

Ako se ne izabere nadimak, SASS član koristi svoj broj, na pr. za takmičenje. Svako naredno menjanje nadimka podleže plaćanju takse.

ODEĆA I OPREMA

Kaubojsko akciono pucanje je kombinacija povratka u prošlost i subotnjeg gledanja western filma. Učesnici mogu da izaberu garderobu, ali ona mora da odgovara onoj iz 19. veka, ili kakva se nosi u western filmu, ili western TV serijama.

SASS posebno stimuliše kostimiranje, jer je ono specifično za nas sport i pospešuje

neformalnu atmosferu i stvara prijateljske veze medju takmičarima. Svi strelci moraju imati odgovarajuću garderobu, a poželjno i gosti i članovi porodica. Strelci ostaju tako obučeni za vreme svih dešavanja na takmičenju: večera, dodela nagrada, igranka itd.

SASS PRAVILA VEZANA ZA ORUŽJE

SASS Cowboy Action Shooting takmičenja su podeljena u tri grupe: Glavni meč, Timski meč i sporedni mečevi. Pravila zavise od vrste meča u kome se pojedinac takmiči. Originalna oružja ili replike se mogu koristiti, ukoliko su u dobrom stanju i bezbedna za upotrebu. Lista dozvoljenih modifikacija na oružju je data po vrsti. Ne mora da znači da je oružje legalno za takmičenje ako ga je proizvođač označio kao takvog, ili ako je nekad bilo proizvedeno. Samo ovde pomenute modifikacije na oružju su dozvoljene. Sve ostale su ilegalne-nedozvoljene. Kako je svaki sport sa oružjem potencijalno opasan, SASS ne preporučuje nikakvu modifikaciju oružja gde bi se uklanjale kočnice i drugi bezbednosni mehanizmi. Učesnici u ovom sportu imaju odgovornost da koriste bezbedno oružje, to nije dužnost ni SASSa, niti lokalnog kluba. U svakom slučaju, treba konsultovati stručno lice pre nego se uradi bilo kakva modifikacija oružja. Oružje mora da funkcioniše kako je to predviđeno na originalnim modelima, pre 1900 god., i mora da bude bezbedno. SASS razume težnju da se oružje poboljša. Proizvođači oružja, uvoznici, majstori-puškari moraju da paze u pokušajima da poboljšaju performanse oružja za CAS. Svaka modifikacija koja nije pomenuta u ovom priručniku, zabranjena je. Strane zainteresovane za vršenje modifikacija na oružju, promet delova treba da zatraže dozvolu od SASSa. Samo pismeno odobrenje SASSa je ispravno. Ako nije obuhvaćeno ovim pravilnikom, svaka modifikacija, deo oružja ili oružje, biće nedozvoljeno. Diskvalifikacija je predviđena za svaki stejdž, gde se koristi SASS nelegalno oružje.

SVA ORUŽJA

- + Sva oružja moraju opaljivati na principu mehaničkog udara po kapislama centralnog paljenja, ivičnog paljenja, ili perkusione kapisle. Svi drugi mehanizmi za opaljenje su zabranjeni.
- + Unutrašnje modifikacije koje nisu pomenute, a ne vide se spolja, kada je oružje zatvoreno, dozvoljene su, ukoliko ne ometaju normalnu funkciju i ne suprotstavljaju se pomenutim modifikacijama.
- + Prepravka mehanizma za okidanje, napinjanje, uvodjenje u cev, na bilo koji način, a da oružje počne da funkcioniše drugačije nego što je predviđeno, na pr. slobodnim trzajem, poluautomatski, ili gasno, je posebno zabranjeno.
- + Sva oružja mogu da se prepravljaju ili doraduju do originalnog stanja.
- + Rezervni delovi mogu biti od materijala drugačijih od originalnih, ukoliko takav materijal nije posebno zabranjen.
- + Svi delovi mogu da se poliraju, da se uobliče, izravnavaju, izbuše ili zamene, ukoliko to nije zabranjeno ovim Pravilnikom.

HAMMERS - UDARAČI

- + Udarači se mogu zamenjivati sa udaračima predviđenim za istu veličinu rama.(udarači sa revolvera malog rama ne smeju se zamenjivati na revolveru velikog rama i obratno)
- + Oblik udarača može da se menja (na pr. da se napravi zarez za "prvi zub")
- + Revolverski udarači Bisley oblika mogu se koristiti samo na ramovima Bisley oblika.
- + Ruger Blackhawk revolverski udarači mogu biti zamenjeni sa Ruger Super Blackhawk udaračima u Modern kategoriji.
- + Mogu se instalirati ustavljači udarača.

- + Dužina kretanja udarača može biti doterana.
- + Zadnji nišan usečen u udarač može biti proširen.
- + "Čeking" na udaraču može da se produbi.

BARRELS - CEVI

- + Cevi ili ležišta metka mogu se menjati u pogledu kalibra (za dozvoljeni kalibar) pod uslovom da se poštuju bezbednosna pravila.
- + Originalne cevi mogu se zamenjivati novim, ali propisanog oblika, (okruglim, osmouganim, poluokruglim) za određenu vrstu oružja.
- + Cevi se mogu kratiti i/ili krunisati
- + Puščane (karabinske) cevi moraju biti duže od 16 inča - 40,6 cm.
- + Puščane (karabinske) cevi mogu biti prilagodjene za montažu alternativnog cevastog magacina, koji ce odgovarati oružju koje se prepravlja.
- + Cevi mogu da se prilagode za periodske nišane, opisane u poglavlju o nišanima.
- + Cevi sačmarica moraju biti duže od 18 inča - 45.7 cm.
- + Sačmarske cevi mogu imati instalirane unutrašnje čokove, koji ne sme da štrče - vire izvan cevi.
- + Cev ne sme biti teška takmičarska, niti "Bull" cev na oružju koje koristi revolversku municiju.
- + Cevi mogu biti čelične ili gvozdene isključivo.
- + Vidljivi protivtegovi na cevi su zabranjeni.
- + Kompenzatori nisu dozvoljeni.

OBARAČE I BRANICI OBARAČE

- Obarače mogu da se prošire
- Položaj obarače može da se dotera
- Može se dodati ustavljač obarače (trigger stop)
- Branici obarače na sačmaricama mogu biti obavijeni kožom ili drugim prirodnim materijalom
- Savijanje branika obarače na dvocevka tako da obarači budu pristupačniji, nije dozvoljeno
- Nisu dozvoljeni trigger shoes - nastavci koji se zavrću na obaraču da bi bila šira.

KUNDACI I DRŠKE

- Dužina ili oblik kundaka može da se prepravlja ili zameni (na pr. karabinski kundak da se zameni puščanim i obratno)
- Čekiranje, duborez ili lasersko graviranje je dozvoljeno na kundaku, predkundaku ili revolverskim drškama
- Na puškama i sačmaricama dozvoljeno je stavljati odbojnik (ublaživač trzaja), ali on ne sme biti podesiv, klizajući i slično
- Potkovi na kundacima mogu se menjati, ali da budu u stilu originala
- Komad kože ili sličnog prirodnog materijala može biti dodat na potkovu ili kundaku
- Drške (na revolverima) mogu biti zamenjene onim od prirodnog materijala, ili imitacije, ali da budu originalnog oblika i da ne formiraju neku vrstu streljačke drške (target grips)
- Revolverske drške moraju pratiti siluetu rama, ne strčati preko njega, osim u donjoj sferi. Znači, drška sme biti duža, ali ne i šira.
- Moderne gumene i streljačke drške, traka oko drške i slično, nije dozvoljeno
- Klizajući kožni štitnik koji štiti ruku od vreline cevi na dvocevim sačmaricama je dozvoljen
- Ovakav štitnik nije dozvoljen na sačmaricama pump sistema (pamperice)

NIŠANI - NIŠANSKE SPRAVE

SVA ORUŽJA

- Nišani moraju da izgledaju kao oni iz kaubojskog perioda i napravljeni od takvog materijala, čelik, gvoždje, slonovača (prava ili imitacija), mesing, zlato, bakar, srebro.
- Prednji i zadnji nišan mogu biti zacrtnjeni. Boje različite od boja materijala koji su pomenuti nisu dozvoljene, kao ni bilo kakvi fluorescentni nišani
- Zadnji nišan može da se proširuje i oblikuje
- Prednji nišan može da se zameni višim ili nižim, kako bi se oružje "upucalo" pravilno
- Zadnji deo prednjeg nišana može se čekirati - narezivati

PUŠKE

- TANG nišan (montira se na kundak) može imati zamenljive dioptere - okrugle pločice sa rupicom za nišanje (diopterski)
- Nišani na zatvaraču i sanduku nisu dozvoljeni
- "Lastin rep" može da se narezuje na cevi za promenu mesta nišana
- Beech style prednji nišan i zaštitnici nišana nisu dozvoljeni
- Prednji nišan može imati vrh ili insert od čelika, gvoždja, slonovače, veštačke slonovače, mesinga, zlata, bakra ili srebra. Vrh ili insert mora biti u boji pomenutih materijala
- Zadnji nišan može imati insert identičan onom na prednjem nišanu, radi lakšeg poravnjavanja nišana
- Nišani u obliku rampe su dozvoljeni, ukoliko su postojali na originalnom oružju
- Moderni podešavajući nišani na cevi i zatvaraču nisu dozvoljeni

REVOLVER - TRADICIONALNA KATEGORIJA

- Revolveri za tradicionalnu kategoriju moraju imati klasične fiksne nišane na cevi, uobičajenih oblika
- Zadnji nišan je uobičajeno usečen u ramu, udaraču, na početku cevi ili zadnjoj pločici (Konverzioni revolveri)
- Prednji nišan u obliku rampe nije dozvoljen
- Kuglice i inserti na nišanima nisu dozvoljeni
- Dozvoljeni izuzetci: originalni Open top revolveri, perkusioni revolveri, i oni konvertovani na metak, i njihove replike mogu imati prednji ili zadnji nišan montiran u "lastinom repu", ali da odgovaraju originalnim primercima. Svaki drugi revolver, bilo kog proizvođača, koji ima podesiv nišan po pravcu i visini, smatra se revolverom za Modern kategoriju

REVOLVER - MODERNA KATEGORIJA

- Revolveri za Modern kategoriju mogu imati nišane na "lastin rep" ili podesivi zadnji nišan
- Zadnji deo prednjeg nišana može biti preoblikovan, zaobljen
- Prednji nišan može biti u obliku rampe, ukoliko je originalan
- Kuglice i inserti nisu dozvoljeni
- Zadnji nišan može biti zamenjen uobičajenim. Moderni zadnji nišan, kao sto je Bomar ili Millet nije dozvoljen
- Prednji nišan na Modern revolveru može biti zasečen

SAČMARICA

- Prednji nišan može biti kuglica ili običan

KOZMETIČKA DOTERIVANJA

- Peridske zakovice, duborez, graviranje, intarzije i ostala ulepšavanja su dozvoljena na

- kundacima i drškama, dok god ne formiraju neku vrstu Target oblika
- Dozvoljeno je graviranje cevi, rama, rama drške, zatvarača dok god ne pogoduje ekstremnom poboljšanju hvata
 - Ram drške ne sme biti čekiran ili preoblikovan
 - Lagani peskirani finiš (mat), može biti uradjen na bilo kom SASS oružju
 - Metalne površine mogu biti u prirodnoj boji, mogu biti brunirane, niklovane, pozlaćene, posrebrene, zacrnjene, marmorirane, patinirane ili sa draguljima.

ZAVRTNJI

- Fabrički zavrtnji mogu biti zamenjeni onima sa imbus glavom ili nekom drugom

RAMOVI I ZATVARAČI

- Ramovi i zatvarači mogu se bušiti i doterivati kako bi prihvatili dozvoljene nišane
- Ruger Blackhawk ramovi mogu se preraditi, odstranjivanjem nišana i oblikovanjem rama da odgovaraju Coltu SAA ili Vaqueru. Na tako oblikovan ram treba postaviti cev u Vaquero stilu, takodje udarač, da bi bio dozvoljen kao revolver za Tradicionalnu kategoriju.
- Perkusioni revolveri mogu biti preradjeni na sjedinjeni metak, u skladu sa periodskim. Takodje se mogu prepravljati takozvanom Manhattan modifikacijom. Na modernim perkusionim revolverima može se menjati oblik rama u skladu sa originalnim oružjem
- Otvor za izbacivanje čaura na sačmaricama - pampericama ne sme se preradjivati.

POLUGE - levers

- "John Wayne" poluge mogu biti stavljene umesto standardnih
 - Poluge mogu biti obavijene kožom, ili drugim prirodnim materijalom
 - Razne blokade koje sprečavaju prste da se kreću zajedno sa polugom su zabranjene
 - Sa izuzetkom "John Wayne" poluge, svaka zamenjena poluga mora da odgovara fabričkoj
 - Poluga može da se doradjuje, sa tim da bazična kontura i veličina ostane ista
 - Promena pušcane poluge sa Modela 1873, za onu sa Modela 1866 je dozvoljena
 - Sve puške poluznog sistema moraju da imaju hod poluge ne manji od 41/8 inča - 10,5 cm. mereno na sledeći način: Kada je zatvarač zatvoren, izmeri se tri inča od obarače unazad i obeleži. Takodje se obeleži i poluga nasuprot te tacke. Otvori se poluga do maksimuma i izmeri rastojanje izmedju te dve tačke (Rama i poluge)
- Izuzetak: Browning BL-22 u kalibru 22 je dozvoljena puška za Buckaroo kategoriju i sporedne mečeve.*

MEHANIZMI ZA PUNJENJE

- Donosač i podizač metka na puškama može biti olakšan, modifikovan ili zamenjen
- Sistem "dva metka" može biti dodat na lever (polužnim) sačmaricama
- Poluga za punjenje može biti modifikovana ili skraćena da bi se uskladila sa dužinom cevi
- Mehanizam za postavljanje zrna na perkusionim revolverima može biti odstranjen ili promenjen da bi se dobila željena dubina postavljanja zrna

UDARNE IGLE

- Dužina udarne igle može se menjati
- Vidljivi deo udarne igle, kontura, ne sme se menjati

- Dodatci koji sprečavaju trenje udarne igle, nisu dozvoljeni, na samoj udarnoj igli i njenim proizvođačima

UBLAŽIVAČI TRZAJA

- Unutrašnji ublaživači trzaja mogu se ugradjivati

IZBIJAČI ČAURA - REVOLVER

- Izbijač čaura u Colt stilu, "bullseye" ili polumesečasti, može se ugraditi

RAM DRŠKE REVOLVERA

- Dozvoljeno je stavljati ramove u "obliku ptičije glave" i odgovarajuće korice - drške, ali se ne smeju kombinovati sa udaračima Bisley stila.

- Ramovi drške se mogu preradjivati, zaobljavati ili produživati (na pr: zamena drške sa Colta, SAA i 1860 Army, i obratno)

- Mesingani ili aluminijumski ramovi drške su dozvoljeni

- Bisley ramovi drške mogu se koristiti samo u kombinaciji sa Bisley udaračem

OSOVINA DOBOŠA KOD REVOLVERA

- Osovina doboša može da se skraćuje

- Može se koristiti zavrtanj da dodatno obezbedjuje osovinu doboša

DOBOŠ REVOLVERA - BURENCE

- Doboši za municiju centralnog i ivičnog paljenja ne smeju imati manje od pet i više od šest komora - ležišta.

- Ivce sa prednje strane doboša mogu biti "oborene", kako bi lakše ulazio u futrolu

- "Puni" doboši mogu se uzdužno produbljivati

- Žleb za punjenje može da se produbi

- Revolver može da se prepravi tako da doboš može da se okreće u oba pravca (uobičajeno je samo u jednom)

- Doboši mogu da se prepravljaju na drugi metak - kalibar, pod uslovom da se vodi računa o bezbednosti i dozvoljenim pritiscima

- Doboši mogu biti napravljeni jedino od čelika ili gvozdja

MEHANIZAM SAČMARICE

- Mehanizam koji obezbedjuje da se sačmarica ne "zatvori" slučajno, mogu se ugradjivati ili doradjivati

- Ugao "otvorene" sačmarice može se povećavati

PUŠKA - ZAHTEVI

- Puške ili karabini koji se koriste u glavnom i timskim mečevima moraju biti originali ili replike polužnih (Lever Action), ili pump repetirki, proizvedenih između 1860 god. i 1899 god. sa cevastim (tubularnim) magacinom i spoljnim udaračem. Puške sa kutijastim - box magacinima nisu dozvoljene. Neke takmičarske kategorije zahtevaju specifične puške i municiju - o tome u poglavlju o kategorijama.

PUSCANI KALIBRI - MUNICIJA

- Kalibar mora biti najmanje .32 i centralnog opaljenja, i najviše .45
- Mora biti u kalibru koji je zajednički i za revolvare, na pr: 32-20, 32 Magnum, 357 Magnum, 38 Special, 38-40, 44-40, 44 Special, 44 Magnum, 45 Schofield i 45 Colt. Jedini dozvoljeni izuzetci su kalibri 25-20 i 56-50. Kalibri kao sto su 30-30 ili 38-55 nisu dozvoljeni.
- Municija ivičnog paljenja kalibra .22 standardne brzine dozvoljena je u Buckaroo kategoriji, isključivo.

REVOLVER - ZAHTEVI

Dozvoljeni su revolvare jednostrukog dejstva, (Single Action) proizvedeni pre 1899 ili njihove replike i SASS dozvoljeni SA revolvare za kategoriju Modern, za upotrebu u glavnim mečevima. Za pojedine kategorije potrebni su specifični revolvare, o tome u poglavlju o kategorijama. Najviše dva revolvera mogu se nositi u glavnom meču.

REVOLVERSKI KALIBRI

- Moraju biti centralnog opaljenja, najmanje kalibra .32 a najviše .45 , ili perkusioni u kalibru najmanje .36 a najviše .45 . Moraju biti u uobičajenim revolverskim kalibrima: 32-20, 32 Magnum, 357 Magnum, 38 Special, 44-40, 44 Magnum, 45 Colt i dosta drugih.
- Municija ivičnog paljenja, kalibra .22 standardne brzine je dozvoljena u Backaroo kategoriji isključivo
- Iako su kalibri .32 (metak) i .36 perkusioni dozvoljeni, oni možda neće imati dovoljno snage da obore padajuće metalne mete.

SAČMARICA - ZAHTEVI

Sačmarica može biti bilo koja dvoceva - "položara" ili jednoceva, a uobičajena za period od 1860 do 1899, bez automatskih ejektora, sa spoljnim udaračima ili bez (hammerless), sa dve obarače ili jednom. Sačmarica Lever Action - polužna repetirka, sa cevastim magacinom i spoljnim udaračem iz pomenutog perioda je dozvoljena, bilo da je originalna ili replika. Dozvoljena je i pump sačmarica Model 1897 Winchester, originalna ili repro. Pojedine kategorije zahtevaju specifično oružje i municiju. Vojne izvedbe ovakvih sačmarica nisu dozvoljene, na primer: trench gun-rovovska puška. U odeljku o kategorijama biće dodatnih informacija.

SAČMENI KALIBRI

- Pomenute sačmarice moraju biti kalibra najmanje 20, a najviše 10, centralnog opaljenja.
- Pump sačmarice moraju biti najmanje kalibra 16, a najviše 12, centralnog opaljenja.
- "Položare", jednetke i Lever Action sačmarice u kalibru .410 dozvoljene su jedino u "Buckaroo" kategoriji

SVAKA SPOLJNA PRERADA BILO KOG ORUŽJA, KOJA NIJE POMENUTA U OVOM PRIRUČNIKU JE ZABRANJENA !

OSTALA DOZVOLJENA ORUŽJA

Sljedeća oružja su dozvoljena za korišćenje:

- Modeli "P" malog rama, kao sto su Cimarron Lightning, Uberti Stallion i Ruger Single Six, 32 H&R Magnum.
- Henry Big Boy Rifle (ne sme u kategoriji Classic Cowboy/Cowgirl)
- US firearms Omni Potent Revolver
- Marlin 1894 Tube Feed Rifle, 32 H&R, Magnum

- Original ili replika Nagant SA Revolver (Jednostrukog dejstva)

FUTROLE OPASAČI I BANDOLJERI - REDENICI

- Revolveri moraju da se nose u futrolama koje bezbedno drže oružje za vreme normalnog kretanja u stejdžu.
- Futrole za glavni meč moraju biti sa obe strane tela, levo i desno, razdvojene minimalno za širinu dve pesnice (Napomena: Futrole za derindžere i džepne pištolje, nisu futrole za glavni meč.
- Futrole ne smeju biti nagnute više od 30 stepeni u odnosu na vertikalu.
- Municija potrebna za dopunjavanje u meču mora da bude kod takmičara: u opasaču, bandoljeru, fišekliji, na futrolu u džepu ili "stejdžovana", već prema scenariju. Puščana i revolveraska municija ne sme se nositi u sačmarskom redeniku. Municija se ne sme nositi u zubima, nosu, za ušima i slično.
- Bandoljeri-redenici, opasači i fišeklije moraju biti tradicionalnog dizajna. Moderne fišeklije, gde municija ispada sama od sebe, borbeni sačmarski redenici oko zgloba ili na podlaktici, nisu dozvoljeni. Fišeklije moraju da imaju poklopac i da municija bude nesredjena. Klizajući kožni redenici su prihvatljivi, ali ne smeju da se nose preko sačmarskog redenika. Sačmeni redenik mora da se sastoji iz jednog reda.
- Držači metaka ne smeju imati plastično ili metalno ojačanje.
- Sačmeni držač (loop) može držati maksimum dve patrone, a puščani-revolverski samo jednu po držaču.
- Munijski opasači moraju da se nose tako da je municija u visini ili ispod pupka.
- Sačmeni redenici moraju da prate konturu strelčevog tela, ne smeju da vise.
- Redenici montirani na kundak ili predkundak nisu dozvoljeni.

MUNICIJA

- Revolverska municija ne sme imati početnu brzinu veću od 1000 fps, odnosno 304 m/sec. Puščana municija može imati maksimum 1400 fps, odnosno 427 m/sec. početnu brzinu. Takmičari će biti odgovorni za korišćenje prebrze municije i eventualne štete nastale usled korišćenja iste. Ovo je ujedno i velika bezbedonosna povreda i kažnjava se momentalnom diskvalifikacijom i udaljavanjem sa meča.
- Revolverska i puščana municija ne sme biti sa košuljicom, polukošuljicom, pobakrena, sa gas čekom. Mora biti olovna. Dozvoljen je molidisulfid i slično, samo za podmazivanje.
- Revolverska i puščana municija mora biti sa projektilom iz jednog komada. Višedelni projektili nisu dozvoljeni.
- Takodje nije dozvoljena municija čiji projektil je redukovan u delu koji se nalazi u čauri.
- U ovom priručniku pod crnim barutom se podrazumeva crni barut, ali i substituti kao što je Pyrodex, 777, APP, i slični dizajnirani za spredpuneće oružje. Baruti koji sadrže nitrocelulozu nisu za upotrebu u oružju na crni barut. Svako mešanje bezdimnog i crnog baruta nije dozvoljeno.
- Veličina sačme mora biti No 4, ili sitnija za sva takmičenja, nije dozvoljena čelična ili bakaršana sačma.
- Magnum punjenja i velike brzine nisu dozvoljene.
- Pamperice i Lever sačmarice mogu se puniti sa samo dve patrone u glavnom meču (jedino ako je drugačiji scenario). U tmskim mečevima mogu se puniti do maksimalnog kapaciteta.
- Sva municija, centralnog ili obodnog (ivičnog) opaljenja, treba da bude takva da sadrži zrno, barut, i kapislu objedinjenu u čauri koja se precizno uklapa u ležište metka određenog oružja. Kapisla mora da bude takva da koristi malu zapaljivu hemisku smesu, koja se aktivira udarom, a smeštenu u sredini ili ivici čaure. Municija koja se aktivira

električnim putem je zabranjena.

KATEGORIJE

TRADITIONAL - TRDICIALNA

- Može se koristiti svaki revolver za glavni meč sa uobičajenim fiksnim nišanima
- Revolverima se može pucati sa dve ruke ili samo jednom (Duelist stil)
- Može se koristiti svaka SASS legalna puška i sačmarica
- Može koristiti bilo koju SASS legalnu municiju

MODERN

- Može se koristiti svaki revolver za glavni meč sa modernim podesivim nišanima.
- Dva tradicionalna revolvera ne mogu se koristiti u Modern kategoriji. Za stejdževe gde se koriste oba revolvera, dozvoljeno je da jedan bude Tradicional. Za stejdževe gde se koristi samo jedan revolver, on mora biti Modern.
- Iz revolvera se može pucati sa dve ili jednom rukom.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna puška i sačmarica.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna municija.

DUELIST

- Može se koristiti bilo koji revolver za glavni meč tradicionalnog dizajna-fiksni nišani.
- Revolveri se moraju napinjati i pucati samo jednom rukom, nepodržavanom. Revolver i ruka u kojoj se nalazi ne sme se dodirivati drugom rukom, osim u slučaju zastoja, ili prebacivanja revolvera iz jedne u drugu ruku. Revolverima se može pucati jedan desnom rukom, a drugi levom, ali ne istovremeno.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna puška i sačmarica za glavni meč.
- Može se koristiti sva SASS legalna municija.

GUNFIGHTER - REVOLVERAŠ

- Može se koristiti svaki revolver za glavni meč sa fiksnim nišanima (Traditional)
- Revolveri se moraju napinjati i pucati svaki "svojom" rukom, odnosno Gunfighter ili Double Duelist stilom.
- "Gunfighter Style" je definisan kao pucanje sa revolverima u obe ruke. Nema pravila kako da se puca revolverima, ali naizmenično je svakako najefikasnije. "Double Duelist Style" se definiše kao napinjanje i pucanje jednom rukom, bez podrške, sa revolverima u obe ruke. Revolver, šaka ili ruka ne sme biti dodirnuti drugom rukom, osim ako je oružje zatajilo, pa treba otkloniti zastoj.
- Gunfighter i B-Western kategorija su jedine koje dozvoljavaju oba napunjena revolvera van futrola u isto vreme.
- Kada stejdž zahteva 10 revolverskih metaka u jednoj sekvenci, ili korišćenje samo jednog revolvera, strelac može izvući oba revolvera i gadjati mete. Strelac mora da gadja mete na način na koji je propisano.
- Oba revolvera mogu se napeti istovremeno, ali se moraju pucati naizmenično, kako bi bodovanje bilo pravilno. Strelac-Gunfighter ne sme vraćati revolvere u futrole, sa namerom da ih ponovo upotrebi. Svi metci se moraju ispaliti pre nego se vrata u futrole, osim ako su revolveri potegnuti u pogrešno vreme, ili se desio zastoj. Dizajn stejdža može biti takav da dozvoli strelcu da stejdžuje ili restejdžuje revolvere između sekvenci. Slučajno neopaljen metak zaostao u revolveru računa se kao promašaj, a ako je ispod udarne igle, onda je diskvalifikacija sa datog stejdža.
- Ako scenario zahteva korišćenje drugog oružja između revolverskih sekvenci, ili su strelčeve ruke zauzete na drugi način, revolveri moraju da se potegnu i pucaju jedan pa drugi, ukoliko ne mogu da se bezbedno stejdžuju, a ne da se vraćaju u futrole. U tom

slučaju, oba revolvera se potežu istovremeno za prvih pet metaka, zatim bezbedno stejdžuju, a zatim ponovo upotrebe istovremeno za drugih pet metaka.

- Može se koristiti svaka SASS legalna puška i sačmara predviđena za glavni meč.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna municija.
- U ovoj kategoriji obavezan je opasač sa standardnim futrolama. Zabranjeni su "Crossdraw" ili futrole sa drškama napred.

KATEGORIJE SA UPOTREBOM CRNOG BARUTA

Očekuje se da se takmičari sa upotrebom crnog baruta takmiče sa metama zaklonjenim dimom. Da bi se to postiglo, svaka sačmarica, revolver ili puška mora da prilikom opaljenja proizvodi dim koji je jednak osnovnom punjenju od 15 grs (1cc) "ffg" crnog baruta.

FRONTIER CARTRIDGE

- Svaki revolver za glavni meč sa fiksnim-tradicionalnim nišanima
- revolveri se mogu koristiti sa dve ili jednom rukom (Duelist stilom)
- Mora se koristiti crni barut u svim punjenjima (puška, revolveri i sačmarica)
- Mora se koristiti sačmarica "položara" ili polužna repetirka (Lever Action), u glavnom meču
- Svaka SASS legalna puška u pištoljskom kalibru je prihvatljiva.
- Postoji i kategorija Frontier Cartridge Duelist, sa istim zahtevima, osim sto se puca duelist stilom (jednom rukom). Videti kategoriju Duelist u vezi tehnike pucanja revolverom.

NAPOMENA: Takmičari Frontier Cartridge kategorije mogu koristiti bilo koje SASS legalno oružje i barut u tmskim i sporednim mečevima.

FRONTIERSMAN - GRANIČAR

- Svaki perkusioni revolver za glavni meč sa fiksnim nišanima. Izuzetak: Uberti 1873 perkusioni revolver nije dozvoljen.
- Revolveri se moraju koristiti pucajući Duelist stilom. Vidi Duelist za ispravnu tehniku gadjanja.
- Mora se koristiti crni barut u svim punjenjima i za sva oružja.
- Sačmarica mora biti "položara" ili polužna repetirka - Lever Action u glavnom meču
- Svaka SASS legalna puška u pištoljskom kalibru je dozvoljena.

CLASSIC COWBOY/COWGIRL

- Dozvoljen je svaki revolver za glavni meč tradicionalnog stila (fiksni nišani)
- Revolveri se moraju koristiti pucajući Duelist stilom (Videti pod Duelist)
- Revolverski i puščani kalibri moraju biti u čauri sa obodom, kalibra .40 ili većeg: na pr. .38-40, .44 Special, .44 Russian, .44-40, .45 Schofield, .45 Colt ili za perkusione revolvere, kalibar .36 ili veći.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna municija, pod uslovom da su ispoštovane predhodno navedene restrikcije.
- Puške moraju biti 1873, ili ranija proizvodnja, SASS legalna ili replika. Primer: 1860 Henry, 1866 Winchester, 1873 Winchester.
- Sačmarice, SASS legalne položare, sa spoljnim udaračima (orozare), ili polužne repetirke, LA, mogu se koristiti.
- Kostimiranje: Mora se imati bar pet artikala od dole pomenutih. Sva odeća se nosi za vreme takmičenja i dodele nagrada.

- Chaps (kožna kecelja), mamuze, kožni zaštitnici zglobova, marama oko vrata ili tie (vrsta kravate), prsluk, džepni sat sa lancem, jakna, držaci rukava, nož, podkolenice, nisu dozvoljeni slamnati šeširi.
- Dame mogu izabrati sledeće stvari: periodski sat, jahaću suknju, korset, Viktorijanski šešir (dozvoljen je i slamnati), periodski nakit, periodski ukras za kosu, periodsku tašnicu, cipele itd.
- Nisu dozvoljeni Buscadero opasači, drška revolvera mora da bude iznad opasača.
- Čizme moraju biti tradicionalnog dizajna, sa kožnim djonom ili od glatke gume.
- Šeširi se moraju nositi sve vreme meča.

"B" WESTERN

- Svaki revolver za glavni meč sa tradicionalnim ili pomerajućim (Modern) nišanima
- Revolverima se može pucati u svakom SASS legalnom stilu, u svako vreme.
- Puške mogu biti SASS legalne od 1884 i novije, ili reprodukcije istih. Primer: 1892, 1894, Lightning Rifle (Pumparica) ili Marlin.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna sačmarica.
- Može se koristiti bilo koja SASS legalna municija.
- Mora se koristiti Buskadero opasač, ili sa visećim futrolama. Vrh drške revolvera mora da bude ispod nivoa gornje ivice opasača.
- Svi opasači i futrole moraju da budu ili ukrasno prošivene, ili sa "končosima", ili sa bordurama. Opasači moraju da budu klasični-obe drške unazad. Nije dozvoljen "Cross draw", podpazušne fotrole, ili sa drškama unapred.
- Kostimiranje: košulje moraju biti u "B" western stilu sa drikerima, ili tzv. smešeći džepovi, sa rukavima u drugoj boji itd.
- Pantalone moraju biti farmerke, rančerske pantalone, ili sa poklopcima preko zadnjih džepova, gajkama Keystone za kaiš
- Pantalone se morju nositi sa kaišem. Tregeri nisu dozvoljeni. Nisu dozvoljeni slamnati šeširi, samo klasični i moraju se nositi.
- Čizme moraju biti tradicionalnog dizajna, sa glatkim djonovima, poželjno da budu prošivene ukrasno ili dvobojne.
- Mamuze su obavezne za muškarce. Dame mogu nositi klasične ili jahaće suknje.
- Morate imati bar jednu od navedenih stvari: rukavice, marama sa klizačem, ili vezanu, kaput, prsluk, chaps, "narukvice".
- Kostimi se nose za sve vreme trajanja meča i dodele nagrada.

KATEGORIJE NA BAZI GODINA I POLA

SASS dodatno štiti kategorije u zavisnosti od godina i pola. Ove kategorije imaju sledeće standarde. Ako nije drugačije određeno, svako SASS legalno oružje, municija i (ne Gunfighter) stil pucanja može se koristiti. Starost takmičara se računa na prvi dan takmičenja.

- Juniori su osobe od 16 godina i mlađe. Njihova kategorija može jos biti podeljena na osnovu pola i godišta. Preporučljive divizije su "Young Guns", od 14 do 16 godina i "Buckaroos", od 13 godina i mlađji. Naravno, pod posebnom pažnjom. Lokalni zakoni i propisi mogu da zabranjuju takmičenje nekim mlađjim grupama i treba ih se držati.
- Za sve takmičare ispod 21 godine, obavezna je pratnja roditelja.
- "Buckaroosi" koriste revolvere i puške u kalibru .22, a sačmaricu u kalibru .410. Municija mora biti standardne brzine. Padajuće metalne mete ne moraju da budu oborene u "Buckaroo" kategoriji. Pogodak se računa na osnovu zvuka.
- Ženske kategorije mogu se još deliti na osnovu korišćenja Modernih ili Tradicionalnih revolvera, kao i stila pucanja, na pr.: Lady Duelist, ili Lady Gunfighter.
- Forty-Niners su takmičari stariji od 49 godina. Takodje i za dame - Ladies Foury-Niners Category.

- Seniori su takmičari od 60 godina i stariji. Senior Ladies, i Senior Duelist takodje postoje. Senior Duelist može koristiti bilo koje SASS legalno oružje i municiju, ali mora pucati Duelist, ili Double Duelist stilom.

- Srebrni Seniori su takmičari od 65 godina i stariji. Srebrni Seniori postoji i za dame - Silver Senior Lady

- Elder Statesmen/Grand Dames su takmičari i takmičarke starije od 70 godina.

NAPOMENA: Samo juniori mogu da pucaju kao "Juniori". Samo ženske mogu da se takmiče kao "Ladies". Samo seniori mogu da se takmiče kao "Seniori". Samo Fourty-Niners mogu da se takmiče kao Fourty-Niners. Ne postoje muške kategorije. Takmičar ne bira kategoriju na osnovu pola ili godina starosti. Takmičar se takmiči i bira kategoriju za koju je kvalifikovan. Svaka žena, junior ili senior, koja želi da se takmiči u jednoj od šest osnovnih kategorija, može to i da odabere. Primer: ženska junior koja puca jednom rukom, sa municijom na crni barut, može da se takmiči kao Junior, kao Lady, Frontier Cartridge, Traditional, ili Duelist.

SPOREDNI MEČEVI - SIDE MATCHES

THE PLAINSMEN

Ovo je takmičenje u kome su potrebna dva perkusiona revolvera tradicionalnog stila, kalibra .36 ili većeg, a puca se Duelist stilom.

- Mora se koristiti SASS legalna puška, tradicionalna jednometka sa municijom puščanom ili revolverskom na crni barut,(ne sme 30-30). Može imati ejektore, ukoliko su bili standardni za tu pušku.

- Mora se koristiti sačmarica "orozara", ili polužna repetirka-Lever Action.

- Sva punjenja moraju biti sa crnim barutom.

DŽEPNI PIŠTOLJI I DERINDŽERI

Džepni pištolji i derindžeri su vrlo popularni u sporednim mečevima, pa se povremeno koriste i u glavnim mečevima kao dodatno oružje.

- Pod džepnim pištoljem se podrazumeva revolver malog rama, fiksnog nišana, pre 1900 g. dizajn, sa cevi od četiri inča ili kraće. Oni moraju biti kalibra .31 ili većeg. Model "P" Coltovi i kopije, i revolveri sa izbacivanjem doboša na stranu, nisu dozvoljeni, bez obzira na kalibar i dužinu cevi. Džepni pištolji ne mogu se preradjivati za glavni meč.

- Derindžer je fiksnog nisana, spoljnog udarača, na sjedinjeni metak, ili perkusioni, malog rama, dizajna pre 1900 g., može imati jednu do četiri cevi, dužine do 3,5 inča. Derindžeri moraju biti kalibra .22 ili većeg. Remingtonov derindžer sa cevima jedna ispod druge, i Sharps sa četiri cevi-Pepperbox, su tipični SASS legalni derindžeri.

- .22 Magnum municija nije dozvoljena.

DALEKOMETNA PUŠKA (PRECIZNA)

SASS precizna puška, ili puška velikog dometa razlikuje se od puške za glavni meč.

Akcentat je stavljen na preciznost na većim daljinama, a vreme za koje se puca je u drugom planu. Bodovanje je bazirano na broju pogodaka, i dva metoda da se odluči pobednik. Na osnovu odluke direktora meča, može se računati ukupno vreme potrebno za odredjen broj pogodaka, ili se organizuje "shoot-off".

Postoje četiri kategorije za dalekometnu ili preciznu pušku, sa dodatkom jedne opcione:

- Lever Action - polužna repetirka u revolverskom kalibru.

- Lever Action - polužna repetirka u puščanom kalibru

- Single Shot - jednometka

- Buffalo Single shot - Bafalo jednometka

- Otvorena kategorija (Open Category) može se dodati po odluci direktora meča, koja ne obuhvata gore pomenute 4 kategorije.

Kategorije sa upotrebom crnog baruta mogu biti dodate na sve bazične kategorije, po odluci direktora meča. Svaka kategorija se takmiči u okviru svoje kategorije.

OSNOVNA PRAVILA ZA DALEKOMETNA TAKMIČENJA

- Prednji nišan može da varira od jednostavnog do periodskog zaklonjenog i koji koristi zamenljive umetke, i nivelator ugradjen na nišanu ili njegovoj osnovi.

- Zadnji nišan mora biti otvoren, metalni, montiran na cevi, ili peridski diopterski nišan, montiran na prednjem delu kundaka. Zadnji nišan može biti sa preklopnim dioptrom, na zadnjem delu cevi, kako se originalno koristio na Springfield Trapdoor puškama.

- Optički nišani i oni montirani na zatvaraču, nisu dozvoljeni.

- Puščani kalibri, odnosno municija za njih mora biti periodska, sa obodnim čaurama. Ne može se koristiti SASS puška u revolverskom kalibru, koja se koristi za glavni meč. U tom smislu, dozvoljeni su kalibri: .30-30 WCF, .38-55 Marlin&Ballard, .43 Spanish i .45-70 Government, a zabranjeni: .375 Winchester, .444 Marlin, .32-20 i .44-40.

- Može se koristiti svaki barut, osim u kategoriji Buffalo Single Shot, gde je obavezno punjenje crnim barutom.

- Bez obzira na kategoriju ili kalibar, zrna (projektili) koji se koriste, moraju biti od čistog ili legiranog olova, sa ravnom osnovom, mogu imati "gas check", ili biti umotani u papir.

Polužne repetirke (Lever Acton) koje se koriste u dalekometnoj kategoriji, bilo da su u puščanom ili revolverskom kalibru, moraju biti originalne ili replike pušaka proizvedenih između 1860 i 1899 godine. Takodje su dozvoljene pamperice sa cevastim magacinom i spoljnim udaračem iz pomenutog perioda. Originalno oružje mora da bude u dobrom funkcionalnom stanju.

Jednometne puške i Bafalo jednometke moraju biti originalne ili replike pušaka, takodje iz perioda 1860 do 1899 g. Sve puške moraju imati spoljašnji udarač. Pravila o kalibrima i municiji odnose se i na ove puške, sa izuzetkom što Bafalo Single Shot mora imati kalibar .375" ili veći (9.5mm ili veći). Takodje, ove puške (Bafalo), moraju biti originalni ili replike američkog dizajna i produkcije. Zabranjeni su ejektori, osim kod Springfield Trapdoor, koje su ih imale originalno.

SASS MOUNTED SHOOTING - PUCANJE SA KONJA

SASS takmičenja u gadjanju sa konja su posebna, gde iskusni jahači, jašući odredjenim kursom, pucaju u balone, takodje za što kraće vreme. Municija je specijalna .45 blank - "ćorak"! Ova vrsta takmičenja posebno je objašnjena u SASS Mounted Shooters Handbook.

BODOVANJE I MERENJE VREMENA

SASS mečevi se boduju na osnovu vremena provedenog u meču i dodatka kaznenih poena za promašene mete. Svaki stejdž se boduje za sebe i zbir se uzima za osvojeno mesto, bilo sveukupno, il po kategoriji.

Na svetskom prvenstvu koje se zove End of Trail, SASS regionalnim mečevima i po odluci svakog učlanjenog kluba, koristi se rangirno bodovanje. Ono je preporučljivo kada svi stejdževi nisu podjednako teški, niti su istog trajanja.

Alternativa je bodovanje zasnovano na sveukupnom vremenu provedenom u meču i dodatim kaznениm poenima.

Sveukupni pobednici obično su najbolji muškarac i najbolja dama. Najbolji rezultat određuje sveukupnog pobednika.

Puščane, revolverске i sačmarske mete moraju se gadjati odgovarajućim oružjem.

Promašena meta se boduje dodavanjem pet sekundi na ukupno utrošeno vreme u

stejdžu.

"Procedure" su nenamerne greške, kada strelac rešava stejdž drugačije nego je propisano. Procedure se kažnjavaju dodatkom deset sekundi na utrošeno vreme, a daju se samo jedna po stejdžu.

Diskvalifikacija sa stejdža se daje ukoliko se koristi SASS nelegalno oružje.

Male bezbedonosne povrede, koje direktno ne ugroze bilo čiju bezbednost, rezultiraju takodje kaznom od deset sekundi dodatka, ali se daju za svaku povredu. To su greške kada strelac zaboravi da "otvori" dugo oružje nakon pucanja, ili zaboravi da vrati revolver u futrolu nakon pucanja.

Velike bezbedonosne povrede rezultiraju diskvalifikacijom sa stejdža, ili čak celog meča. Ako je strelac dva puta dobio diskvalifikaciju sa stejdža, onda to povlači diskvalifikaciju sa meča. Velike bezbedonosne povrede su: ispuštanje oružja, slučajno opaljenje, gde metak pogodi na tri metra od bilo koje osobe, (ako je metak pogodio na 1,5 metara od neke osobe, onda je diskvalifikacija sa celog meča), povreda ugla od 170 stepeni, "prelaženje" ustima cevi preko prisutnih i slični ekscesi, koji izazivaju opasnost.

U slučaju da se takmičar oseti oštećenim od strane Range Oficera - sudije, on treba da uljudno to prijavi Range Masteru-nadzorniku, ili Meč Direktor. Bilo koji od ova dva zvaničnika donosi odluku koja je konačna, podrazumeva se da je bazirana na pravilima. Na velikim, značajnim mečevima, formira se žiri od Teritorijalnih Guvernera, koji rasterećuju Range Mastera i Meč Direktora.

FAILURE TO ENGAGE - IZBEGAVANJE ZADATKA

Izbegavanje zadatka dešava se kada takmičar svojevorno i namerno izbegava zadatak, kako bi stekao prednost. (na primer: obična kazna manje utiče na skor, nego izbegavanje rešenja). U takvim slučajevima dodaje se kazna 30 (trideset) sekundi "Spirit of the Game", na sve ostale kaznene bodove.

RADNJE NA STRELIŠTU

CAS nije zamišljen kao takmičenje u preciznom gadjanju. Male mete i velika rastojanja do njih, obeshrabruju nove takmičare i smanjuju doživljaj-ugodjaj. I iskusni i početnici žele da pogadjaju mete. Neki ljudi prosto brže pogadjaju ili promašuju od drugih. Mnogo promašaja obeshrabruje početnike od daljeg učešća. Pitajte iskusnog CAS strelca, i on , ili ona će vam reći da ne postoji dovoljno velika meta i dovoljno blizu, a da ne može da se promaši!

Više detalja oko dizajniranja stejdža nalazi se u SASS Match Director Guide (Vodič za meč direktore)

Metalne i papirne mete solidne veličine se koriste u meču. Mete su postavljene na bliskom ili srednjem odstojanju. Nema apsolutnih pravila, ali se preporučuju sledeće distance, pod uslovom da su mete veličene 16X16 inča (40X40 cm.) :

Revolver, 7 do 10 yardi (može i toliko metara, nije velika razlika)

Sačmarica, 8 do 16 yardi

Puška, 13 do 50 yardi

Derindžeri i džepni pištolji koriste se sa rastojanja od tri yardi i trebalo bi da se koriste samo na papirne, kartonske mete i balone, jer je rastojanje suviše blisko za pucanje na metalne mete.

Padajuće metalne mete nameštene su tako da ih obara standardni metak .38 Special, sa zrnom 158 grejna.

SASS mečevi iznad klubskog novoa treba da imaju potrebnu ozbiljnost. Kada se ispali prvi metak, zadatak treba da se obavi do kraja, shodno mogućnostima strelca. "Reshoot" - ponovni nastup se ne daje ukoliko je zakazalo oružje ili municija. Medjutim, ukoliko je došlo do greške koja je van kontrole strelca, greška sudije, tajmera ili meta, može se dozvoliti ponovni nastup. U ponovnom nastupu, strelac kreće potpuno ispočetka, osim

ako je imao bezbedonosne greške.

Uloga Range Officera je da bezbedno vodi strelca kroz stejdž. Pomaganje se podrazumeva, a takodje i sprečavanje strelca da napravi bezbedonosnu grešku, kad god je moguće. Normalne radnje Range Officera ne mogu biti razlog za tražanje reshoota-ponovnog nastupa.

Greška u "stejdžovanju" oružja i municije na odredjena mesta, su greške strelca, i biće sankcionisana "procedurom", ukoliko je strelac ne otkloni.

Očekuje se od Range Officera da nadgleda i rešava sve probleme koji se pojave na stolu za punjenje i pražnjenje, na vatrenoj liniji i oko nje. Ipak, ako bilo koji takmičar uoči nepravilnost, naročito bezbedonosnu, koju RO nije slučajno primetio, treba da mu na to skrene pažnju i da se nepravilnost odmah odkloni.

PRAVILA U STEJDŽU

Pravila u stejdžu ili standardno ponašanje su elementi koje svaki strelac treba da zna i da ih se pridržava.

1. Sve padajuće mete moraju se gadjati dok god ne padnu.
2. Sve padajuće mete (sačmarske, puščane ili revolverске) moraju biti oborene, da bi se računale kao pogodak.
3. Svako "stejdžovano" oružje mora imati cevi okrenute bezbedno. Sva duga oružja koja se stejdžuju horizontalno, moraju biti postavljena tako da najmanje branik obarače bude na datoj podlozi.
4. Stejdžovane sačmarice su uvek prazne i otvorene.
5. Strelci ne mogu da počnu stejdž sa municijom u rukama.
6. Nakon upotrebe, dugo oružje se ostavlja prazno i otvoreno, sa cevima uperenim bezbedno.
7. Revolveri se odmah vraćaju u futrole, posle završetka sekvence pucanja.
8. Revolveri se koriste u skladu sa streljačkom kategorijom.
9. Bezbedno rukovanje je odgovornost takmičara-strelca. Pravilo 170 stepeni se mora poštovati. Pravilo košarkaških "koraka" mora se poštovati, kada je oružje napeto, sa metkom u cevi.
10. Ako startna pozicija nije odredjena, strelac stoji uspravno sa opuštenim rukama, sa revolverima u futrolama, ne dodirujući nijedno oružje.
11. Kada drži dugo oružje, to podrazumeva uspravno stanje, sa predkundakom u visini ili ispod grudi, a usta cevi u visini ili iznad ramena, oružje se drži sa obe ruke.
12. Konflikti medju strelcima se NE TOLERIŠU.

BEZBEDONOSNI POSTUPCI

PRVO, POSLEDNJE I UVEK

Naš sport je po prirodi stvari potencijalno opasan i može da se dogodi ozbiljan incident. Svaki učesnik u SASS meču je i zvaničnik za bezbednost. Svaki strelac je dužan da se ponaša bezbedno, ali i da pazi na one koji se ne ponašaju tako.

Svaki Range Officer ili strelac treba da opomene osobu koja se ne ponaša bezbedno, a da se greška više ne ponavlja. Ukoliko se počinilac greške konfrontira, treba ga udaljiti sa strelišta.

Strelci treba da se pridržavaju sledećih bezbedonosnih pravila:

1. Poštuj i odnosi se sa oružjem kao da je napunjeno.
2. Položaj cevi oružja je bitan i pre, i za vreme i posle stejdža. Cev oružja ne sme da "prelazi" preko prisutnih ni u kom slučaju. Dugo oružje treba da bude otvoreno, sa praznim ležistem metka i magacinom kad god se transportuje - prenosi. Nepropisno prenošenje oružja je razlog za diskvalifikaciju sa stejdža, a ukoliko se ponavlja, i sa celog

meča.

3. Svo oružje je prazno, dok se ne dodje na mesto za punjenje i dobije odobrenje Range Officera.

4. Revolveri se uvek pune sa samo pet metaka, a udarač se spušta POTPUNO na praznu komoru - ležište. Revolveri koji imaju pet komora, takodje se pune sa pet metaka, ali se udarač spušta izmedju komora, tako da ne "leži" na punom metku ili kapisli. Ako odredjeni stejdž zahteva dopunu jednog metka, on može biti dopunjen na stolu za punjenje, a kapisliran kada se uključi tajmer. Kompletno punjenje može se obaviti tako što se revolver stejdžuje, napunjen, ali nekapisliran, ili se zameni napunjenim, nekapisliranim dobošem i kapislira na zvuk tajmera.

5. Napet revolver NE SME se odlagati.

6. Revolveri se vraćaju u futrole sa udaračem potpuno spuštenim na ispaljenu čauru, ili praznu komoru, po završetku gadjanja. Revolveri koji se stejdžuju, ili restejdžuju, a udarač nije potpuno spušten na praznu čauru ili praznu komoru, povlače diskvalifikaciju sa stejdža, tog takmičara, osim ako je ispravio grešku, pre nego je upotrebio sledeće oružje. Takodje, revolveri koji se vrata u futrolu, a udarač nije potpuno spušten na praznu čauru, ili praznu komoru, povlače diskvalifikaciju sa stejdža.

7. "Dekokiranje" revolvera, puške ili sačmarice sa udaračem, ne sme se raditi, ukoliko je pun metak u cevi - komori. Dekokiranje se ne sme vršiti kako bi se izbegli kazneni poeni, ako je oružje napeto u pogrešno vreme ili na pogrešnom mestu. Kazna za dekokiranje preko punog metka je diskvalifikacija sa stejdža.

8. Kada se napunjen revolver napne, on mora i da se opali, kako bi revolver bio bezbedan. Ako se napne puška, metak mora da se ispali, ili repetiranjem izbacii iz ležišta, kako bi se puška dovela u bezbedno stanje. Sačmarica se može po potrebi isprazniti, kako bi se dovela u bezbedno stanje, bez kaznenih bodova.

9. Ako je oružjem pucano van stejdža, ili iz pogrešne pozicije, gde se ne vidi meta, strelac dobija proceduralnu kaznu. U ovom slučaju, dozvoljava mu se da dopuni metak, kako bi izbegao dve kazne - proceduru i promašaj. Ovo ne znači da strelac može da dopuni oružje za bilo koji promašaj. Neopaljeni, ejektirani metci iz puške, mogu se dopuniti, ali ne, ukoliko su pali na zemlju.

10. Ostavljanje neopaljenog metka u revolveru, računa se kao promašaj, osim ako je ispod udarača, onda je diskvalifikacija sa stejdža.

11. Bezbedno stanje oružja, kako bi se ono ostavilo, vratilo u futrolu, ili se kretalo sa njim, varira od oružja do oružja. U priručnicima SASS Range operations Basic Safety Course nalaze se objašnjenja kada je koje oružje bezbedno za kretanje sa njim, ili odlaganje.

12. Strelac ne sme da se kreće, ukoliko mu je u rukama napunjeno i napeto oružje. Kretanje je definisano kao "koraci" u košarci. Ako je oružje napunjeno i napeto, jedna noga mora biti "u mestu", dok god se oružje ne obezbedi - učini sigurnim.

13. Strelac ne bi trebao da napinje revolver dok nije bezbedno uperen u pravcu meta. Svako slučajno opaljenje, gde metak udari tri metara od strelca, smatra se opasnim i rezultira diskvalifikacijom sa stejdža, a ako je to rastojanje upola manje, onda diskvalifikacijom sa celog meča. Takodje, svako opaljenje van vatrene linije, rezultira diskvalifikacijom sa meča.

14. Ukoliko stejdž ima ogradu, a metak se opali preko nje ili kroz nju, u zavisnosti od lokalnih pravila, može se izdati i mera diskvalifikacija sa celog meča.

15. Puške se stejdžuju napunjene, zatvorene-udarač spušten potpuno na praznu komoru.

16. Sačmarice se uvek stejdžuju prazne i otvorene i pune se dok "vreme ide". Izuzetak može da bude ako stejdž počinje sa sačmaricom u rukama strelca. "Orozare" mogu da se napnu u oba slučaja. Dugo oružje nikada ne stejdžovati sa ustima cevi na zemlji.

17. Dugo oružje, puške i sačmarice se ostavljaju prazne i otvorene nakon svakog završetka streljačke seanse, a pre upotrebe drugog oružja. Ovo se ne odnosi na restejdžovane puške, koje će se ponovo koristiti.

18. Pun metak ostavljen u ležistu kod dugog oružja, povlači diskvalifikaciju sa stejdža. Metak ili čaura zaboravljen u magacinu ili donosaču, povlači kaznu deset sekundi, mala

- bezbedonosna povreda. Prelomjene - otvorene sačmarice sa municijom ne povlače kaznu, (osim za promašaje) ukoliko je prijavljen zastoj i oružje osigurano.
19. Svi strelci moraju da budu dobro upoznati sa oružjem koje se koristi i da rukuju sa njim u skladu sa mogućnostima. SASS mečevi nisu mesto gde se uče osnove rukovanja oružjem.
20. SASS mečevi nisu takmičenja u brzom potezanju. Svako nebezbedno rukovanje i "fanning" pucanje rezultiraće diskvalifikacijom sa stejdža. "Slip - hammering" je dozvoljen način pucanja, kada se drži obarača, a palcem nateže i odpušta udarač.
21. Posebna pažnja treba da se obrati kod povlačenja revolvera iz "cross-draw", ili podpazušne futrole, i vraćanja oružja u njih. Strelac mora da se izvije, kako cev oružja ne bi povredila ugao 170 stepeni. Povreda ovog ugla takodje povlači diskvalifikaciju sa stejdža, a za ponavljanje greške, diskvalifikaciju sa celog meča.
22. Kada prelazi sa mesta na mesto u stejdžu, sva oružja moraju da imaju udarač spušten na prazno ležište ili čauru, ili da budu otvorena. Kretanje se definiše kao "koraci" u košarci. Ako ima napunjeno i napeto oružje u rukama, strelac mora da jednom nogom čvrsto stoji na zemlji (drugu može da pomera). Prva povreda ovog pravila povlači diskvalifikaciju sa stejdža, a druga sa meča.
23. Ispušteno prazno oružje na vatrenoj liniji (od stola za punjenje do stola za pražnjenje), kažnjava se diskvalifikacijom sa stejdža. Ako je ispušteno oružje napunjeno, onda je to diskvalifikacija sa celog meča. Strelac ne sme da podiže ispušteno oružje, nego to čini Range Officer, pregleda oružje, ako treba, isprazni i vraća strelcu.
24. Municija koja je ispala strelcu za vreme punjenja, ili je ejektirana, smatra se "mrtvom", i ne sme se podizati, dok strelac ne završi stejdž. Metak može biti zamenjen onim sa opasača ili džepa, fišeklije ili sa stola, ako ga ima, a ako nema, računa se promašaj. Stejdžovana municija, ako se ispusti gde je bila (na primer: kutija), ne računa se "mrtvom"- može se koristiti.
25. Unloading Officer, (zvaničnik za pražnjenje oružja) ili Range Officer, mora se uveriti da je svo oružje ispražnjeno pre nego dozvoli strelcu da se udalji sa njim. Pregleda se svo oružje, bilo da je korišćeno u stejdžu, ili ne.
26. Alkoholna pića zabranjena su na strelištu za sve: takmičare, Range Officere i goste, dok god traje meč. Kada završi sa takmičenjem i odlozi oružje, strelac može, ako želi, da konzumira piće.
27. Takodje su zabranjene supstance koje umanjuju sposobnost, lekovi prepisani ili ne, koji dovode do pada koncentracije i fizičke i mentalne nesposobnosti.
28. Zaštita za oči i uši je obavezna za takmičare, a vrlo se preporučuje i gledaocima.
29. Punjenje i pražnjenje oružja isključivo se obavlja na za to predviđenim mestima. Strelci perkusionim revolverima moraju da posebno paze na položaj cevi za vreme punjenja. Zabranjeno je postavljati i učvršćivati kapisle udaračem revolvera. Kada napušta vatrenu liniju, perkusioni revolver se obavezno pregleda da nije neko ležište ostalo napunjeno. Ako jeste, kapisla se pazljivo skida sa pistonu, i strelac može da se udalji.
30. "Škljocanje" praznim oružjem zabranjeno je na stolu za punjenje, nepoštovanje ovog pravila takodje povlači diskvalifikaciju sa stejdža. Škljocanje, tj. proba praznog oružja dozvoljena je na obeleženim bezbednim zonama (Safe Area)
31. Samo registrovani takmičari mogu da nose oružje.

NIJE DOZVOLJENO

- Korišćenje bilo koje nedozvoljene stvari povlači diskvalifikaciju sa stejdža.
- Moderne streljačke rukavice
 - Košulje kratkih rukava (samo za muškarce)
 - Majice kratkih i dugih rukava
 - Moderni šeširci (Shady Bradys). Prihvatljivi su slamnati šeširi tradicionalnog dizajna:

Stetson, Bailey, Sombrero...

- Moderne farmerke
- Bejzbol kape
- Svi tipovi sportske obuće, borbene, taktičke čizme, bez obzira od kog su materijala.
- Odeća sa logoom sponzora ili proizvođača
- Najlonski, plastični, ili Velcro predmeti